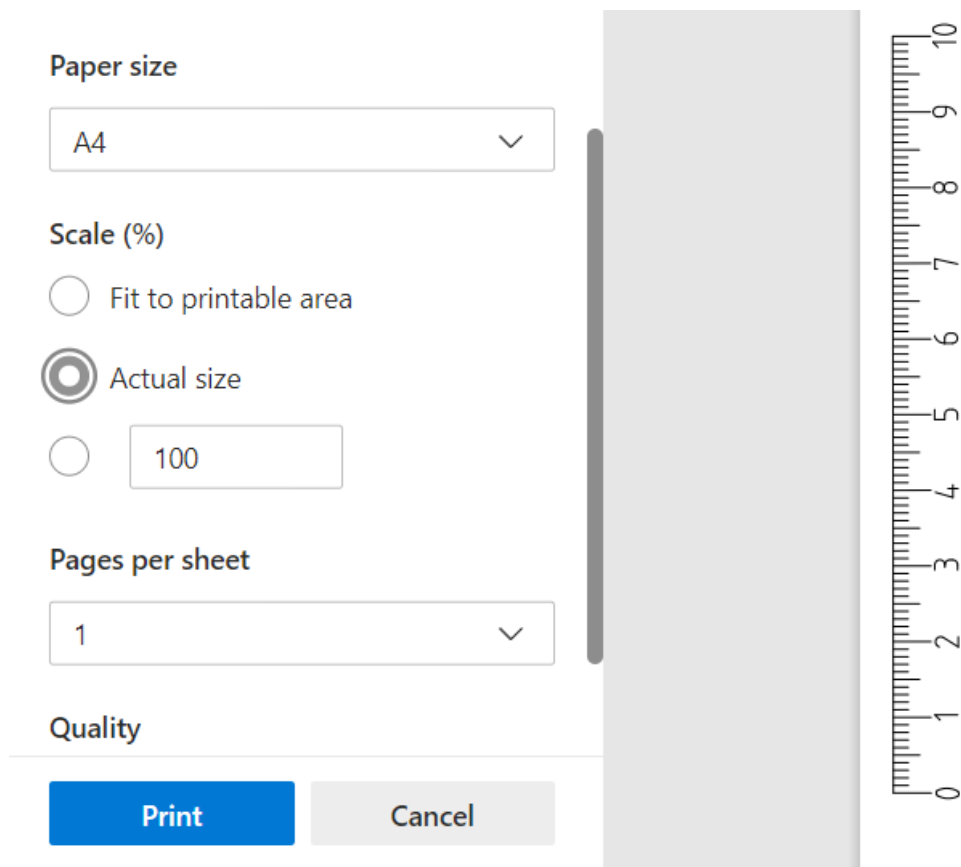


Друк викрійки

Використовуйте програму Adobe Acrobat Reader або Microsoft Edge.

Відкрийте файл у форматі A4 у програмі.

У налаштуваннях друку поставте галочку “Реальний розмір”.



Paper size

A4

Scale (%)

☐ Fit to printable area

☒ Actual size

100

Pages per sheet

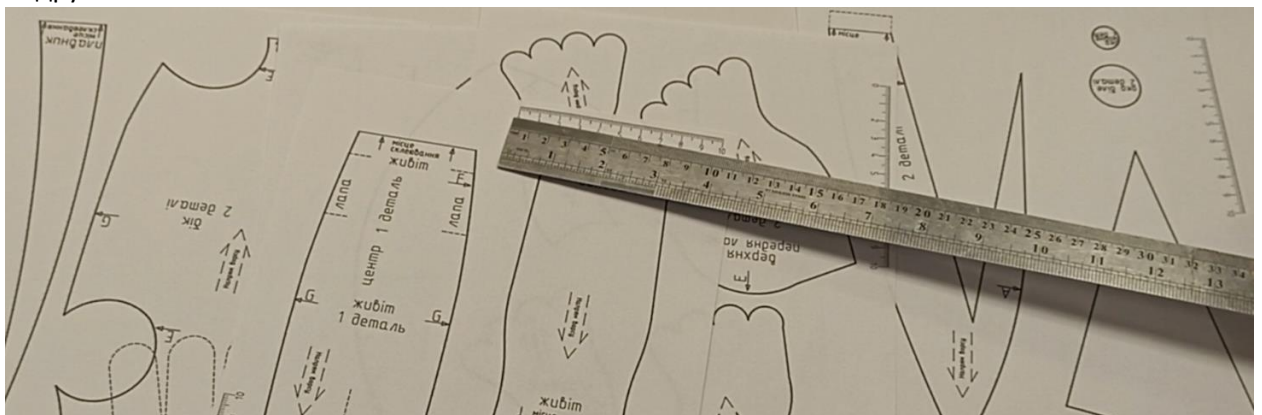
1

Quality

Print Cancel

Якщо у вас Macintosh, система може повідомити про вихід фрагмента малюнка за область друку. При цьому будуть запропоновані два варіанти дії: “Зменшити” або “Обрізати”. Виберіть опцію «Обрізати», тоді масштаб залишиться 100%.

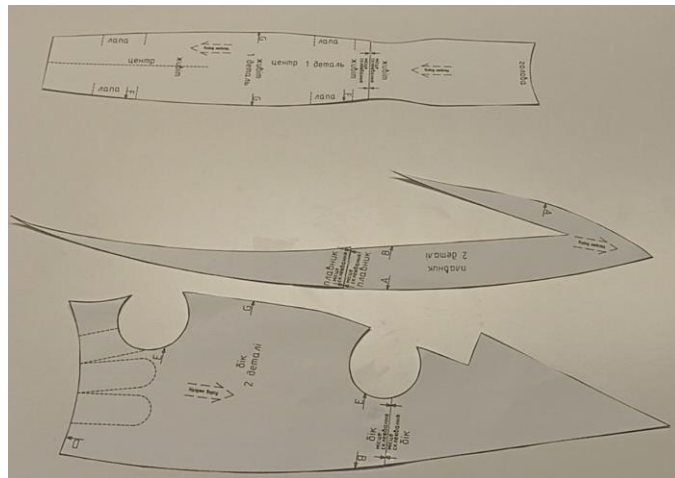
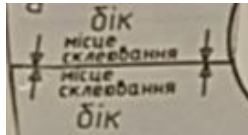
Роздрукуйте пробну сторінку, виміряйте зображення лінійки на двох сторонах сторінки. Якщо принтер налаштовано правильно, розміри реальної лінійки співпадатимуть з розмірами надрукованих лінійок.



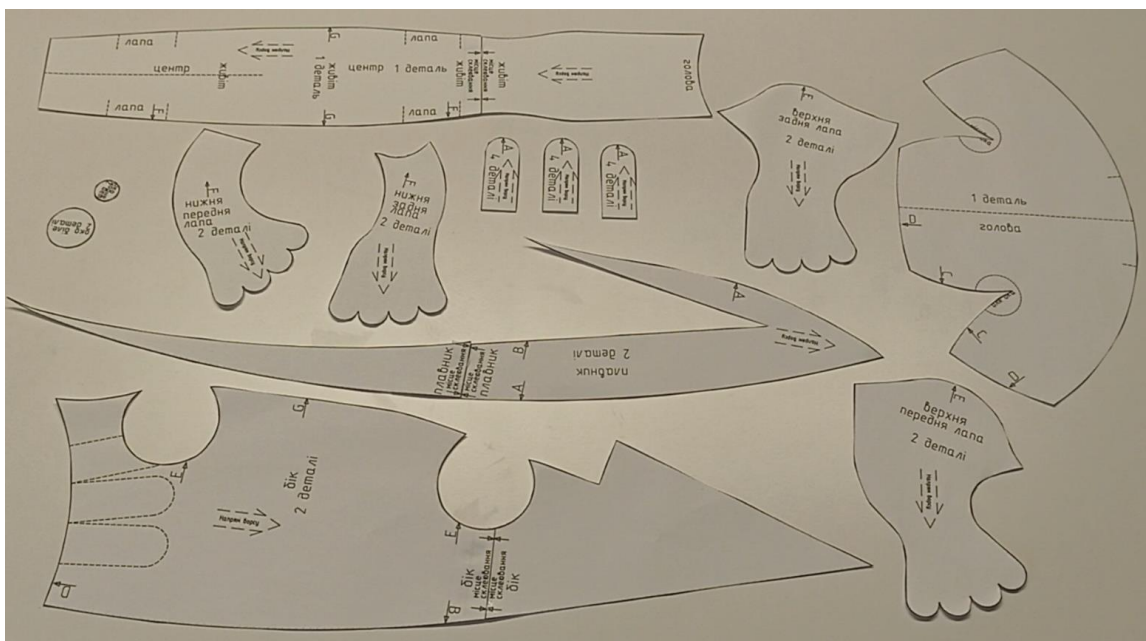
Розкрій виробу

Виріжте деталі викрійки по товстим суцільним лініям.

Склейте між собою деталі, на яких позначено «місце склеювання». Якщо ви роздрукували викрійку формату А1, то нічого склеювати не доведеться.



Готові деталі викрійки:



УВАГА: викрійки не містять припусків на шви. Надруковані лінії викрійки є лініями шва, і ви повинні додати припуски до кожного шва по всій його довжині при розкроюванні тканини.

Ширина припусків від 0,5 см до 1 см, залежить від того, як тканина осипається на зрізах. Чим легше осипається, тим припуск більше.

Якщо тканина з ворсом, треба звернути увагу на лінії, що позначають напрям ворсу на викрійках.

Проведіть рукою по тканині з ворсом вздовж кромки в одну сторону та в протилежну. Напрямок, у якому ворсинки лягають плоско, є напрямом ворсу. В іншому напрямку ворсинки піднімаються. Напрямок ворсу на викрійках позначено стрілками.



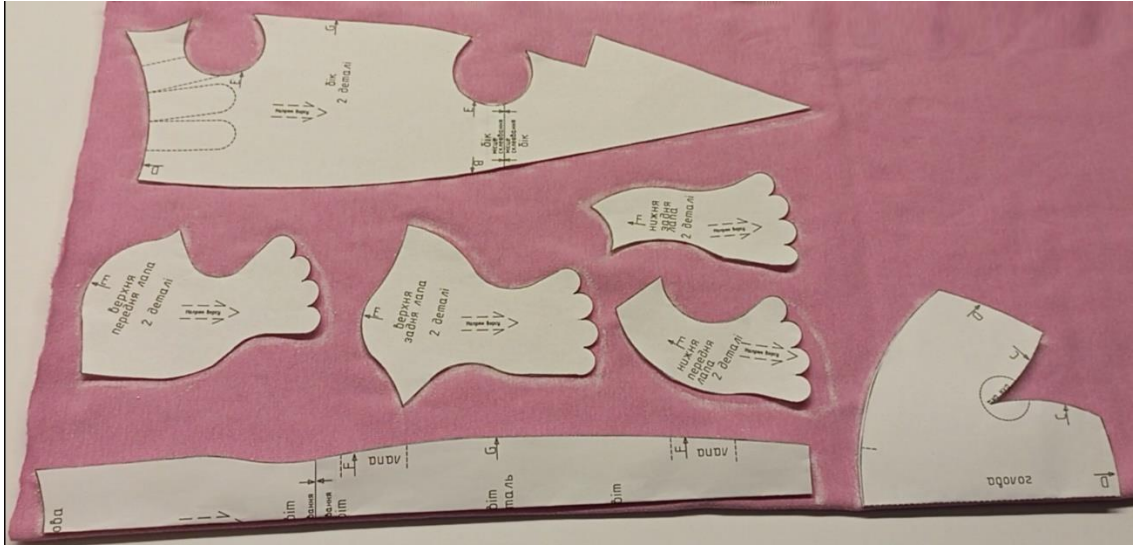
Напрямок ворсу на викрійках повинен співпадати з напрямком ворсу на тканині.

Тканину для розкроювання можна розкласти «у згин» та «у розгортку».

У згин:

Тканину складають удвоє лицьовими боками всередину по довжині.

При цьому способі парні деталі одразу вирізаються по дві. Викрійки поодиноких деталей, якщо вони симетричні, можна скласти вдвоє та розташувати на тканині лінією «згин» до згину тканини – тоді при вирізанні отримаєте одну деталь.



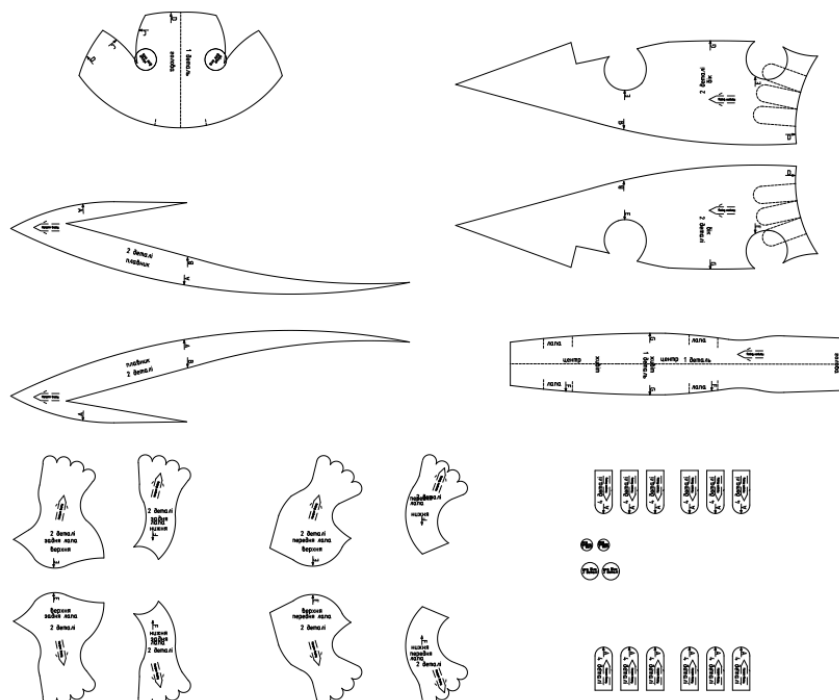
Животик та голову на фото склали вздовж осі симетрії та розташувати згином до згину тканини.

Закруглення на пальцях лапок краще не вирізати одразу – так їх легше буде вистрочити на швейній машині.

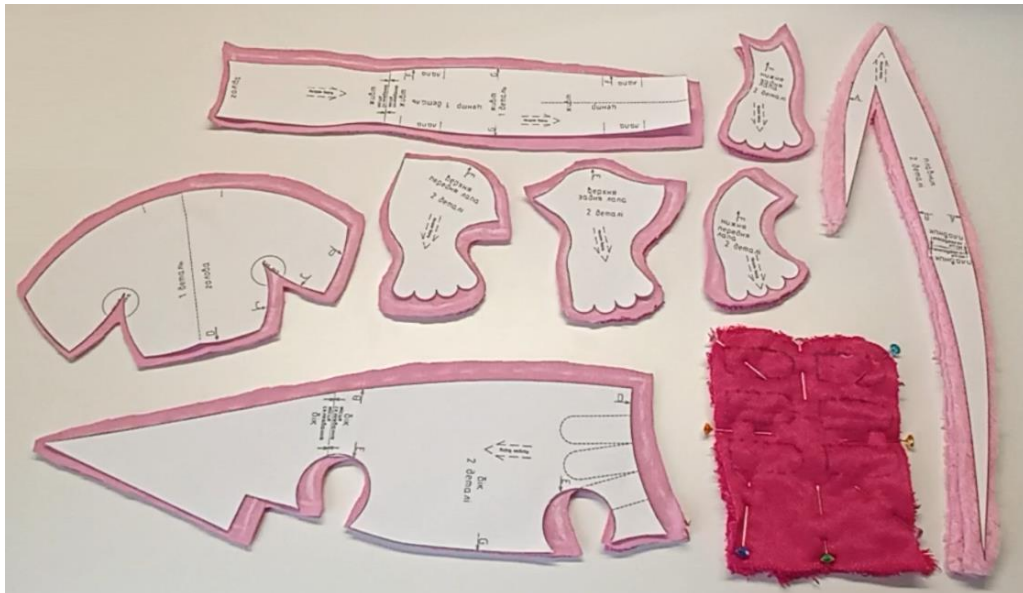
У розгортку:

Тканину розкладають на столі по всій ширині. При цьому способі всі деталі вирізаються по одній і парні деталі доведеться обводити на тканині та вирізати двічі. Важливо не забути перед намічанням другої деталі перевернути викрійку, щоб отримати парні деталі у дзеркальному відображенні одна до одної. Розкладають викрійки на тканину з виворітного боку.

Загальний вигляд деталей в розгортку:



Готові деталі на тканині:

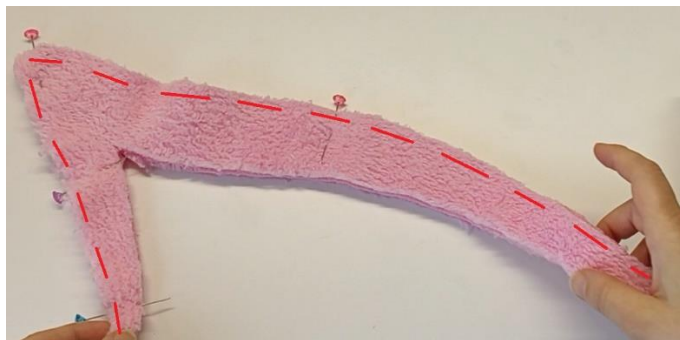


Зовнішні зябра краще вирізати не одразу, а після зшивання – так легше буде прострочити на швейній машині.

Пошив виробу

Шов «А»:

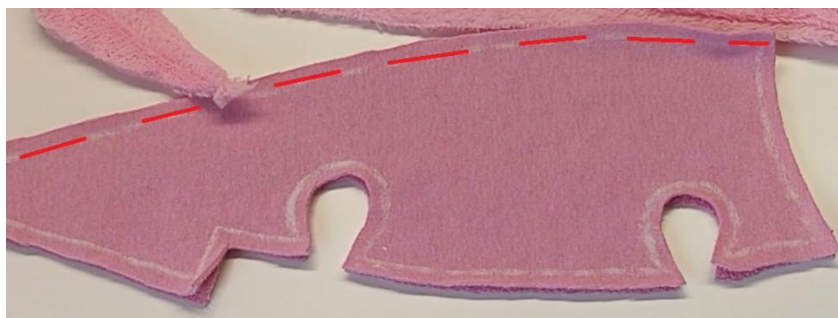
Зшийте деталі плавника по зовнішнім зрізам, лицьовими сторонами всередину:



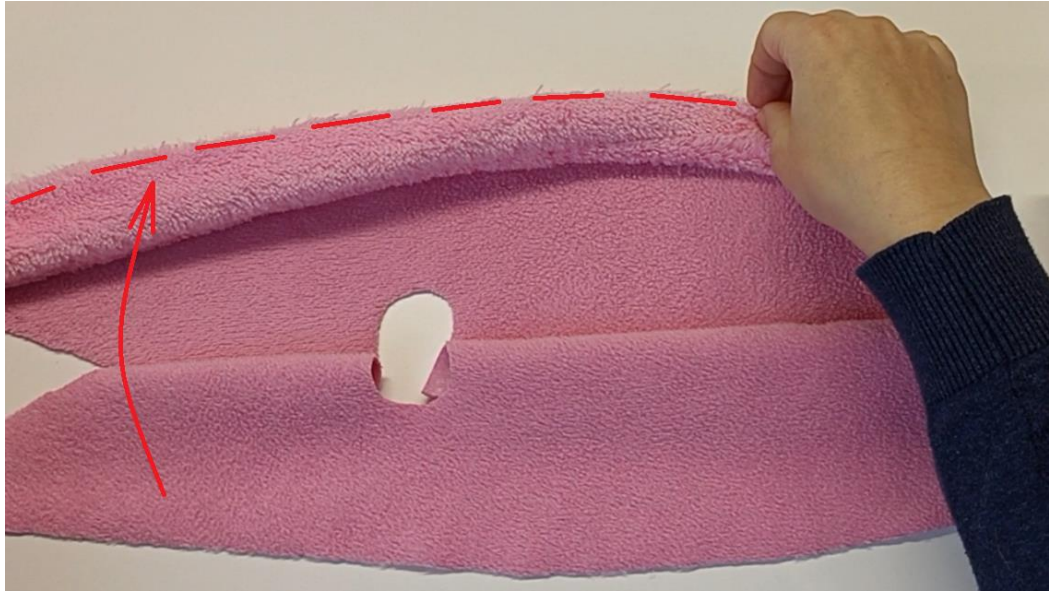
Виверніть на лицьову сторону.

Шов «В»:

З'єднайте плавник з боками. Для цього складіть лицьовими сторонами всередину деталі «бік» і між ними розташуйте плавник. Прошийте спочатку верхній шов:

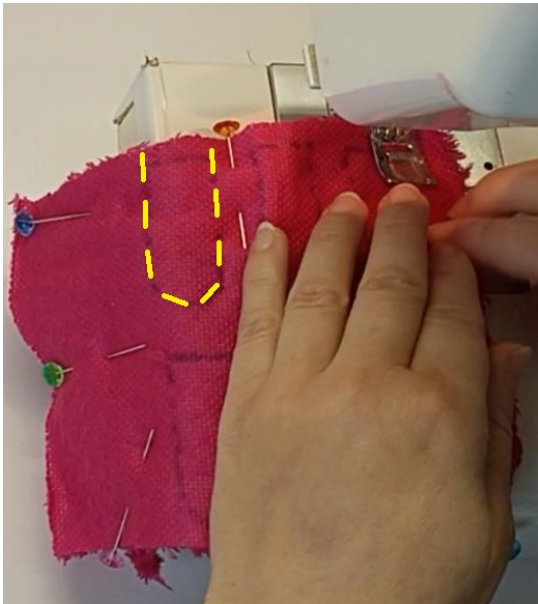


Потім нижній:



Тканину для зовнішніх зябр складіть вдвоє, лицьовою стороною всередину. Слідкуйте щоб напрям ворсу на обох половинках співпадав – для цього згинайте вздовж напрямку ворсу або розріжте тканину навпіл та розверніть шматки тканини.

Обмалюйте на тканині деталі та прошийте по наміченим лініям:

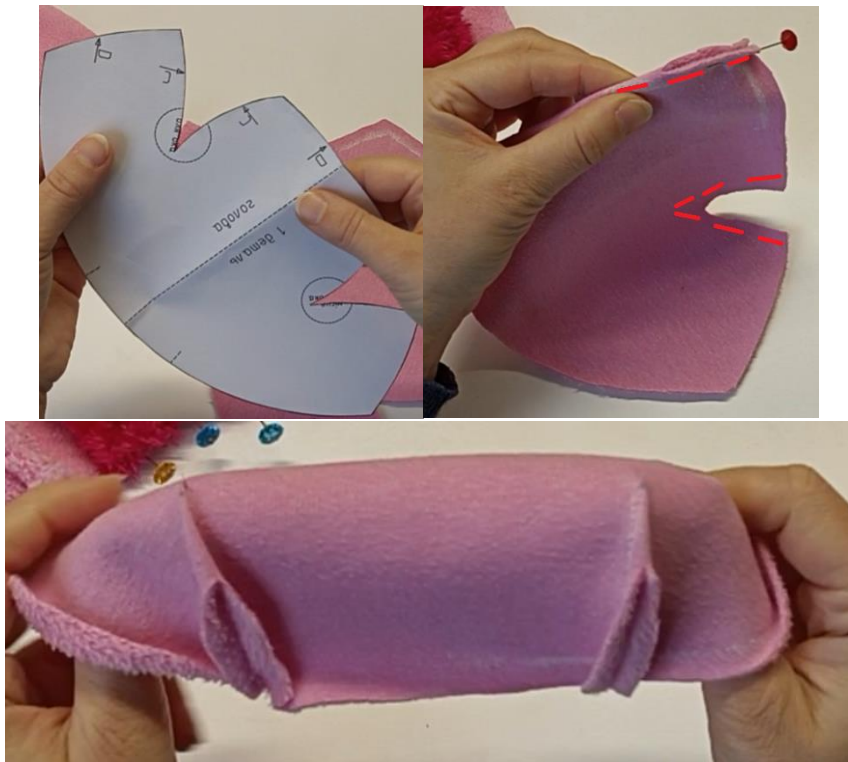


Виріжте та виверніть деталі:



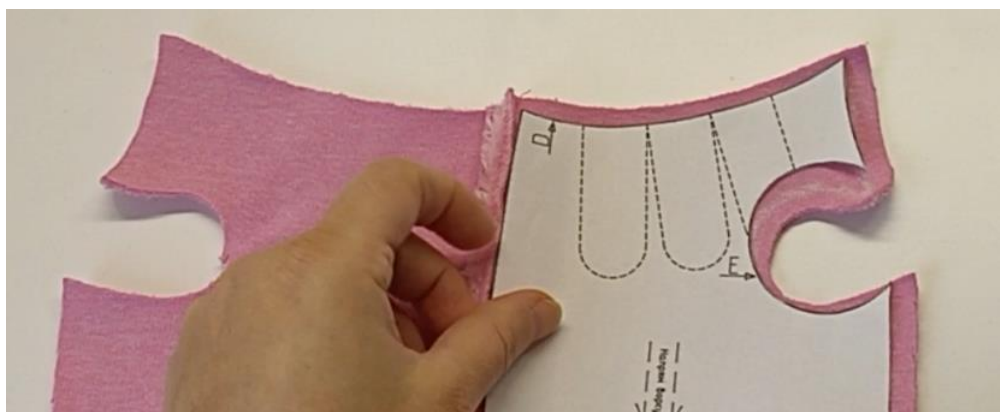
Шов «С»:

Зшийте виточки на голові:



Шов «D»:

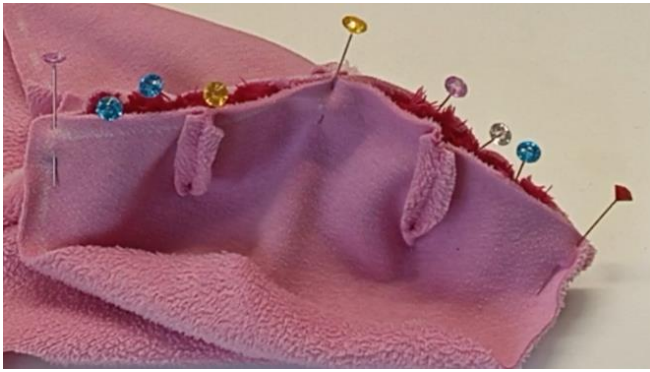
Звірівшись з викрійкою намітьте положення зовнішніх зябр:



Прикріпіть зябра до деталей «бік» з лицьової сторони:

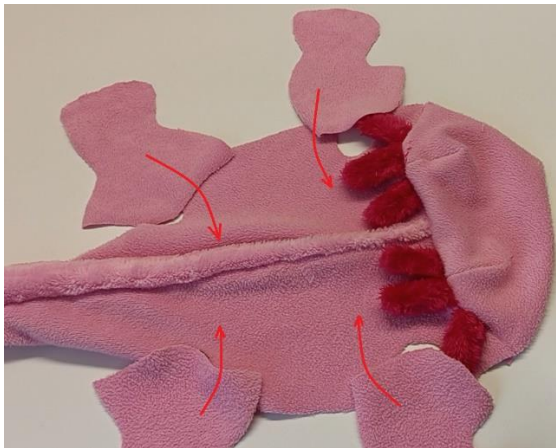


Деталь «голова» прикладіть до деталей «бік» лицьовими сторонами всередину так, щоб зябра були між ними. З'єднайте машинним швом.



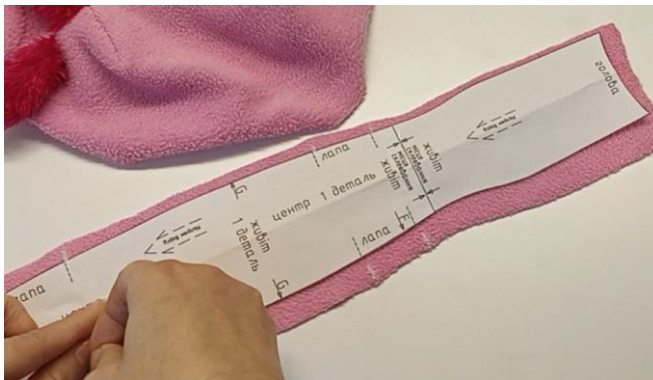
Шов «Е»:

З'єднайте верхні лапки з боками. Складіть деталі лицьовими сторонами всередину. Сколіть булавками, або зметайте. З'єднайте деталі машинним швом.



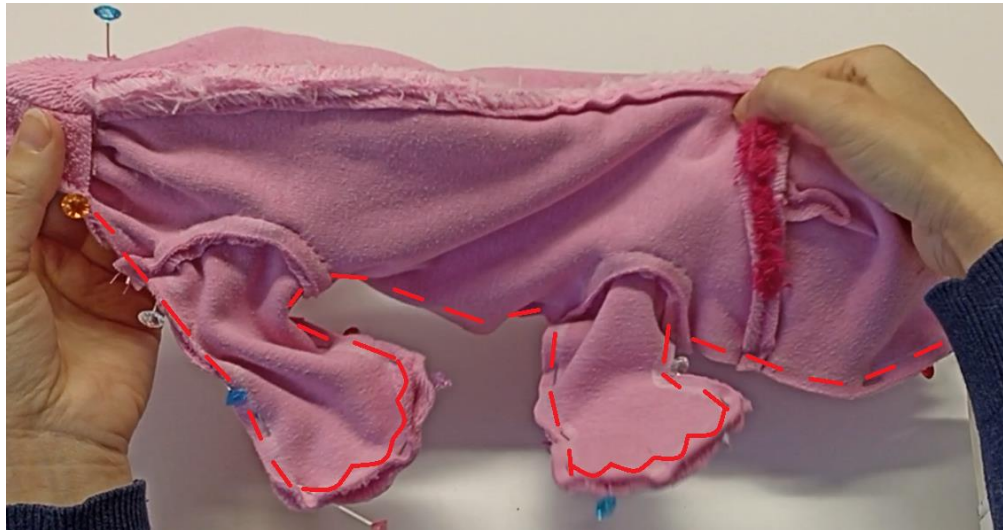
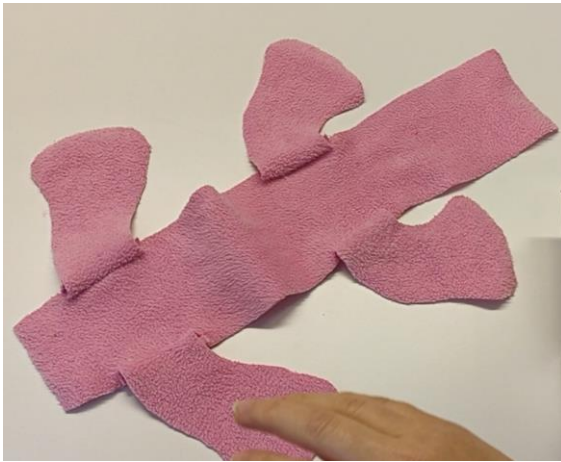
Шов «F»:

Звірівшись з викрійкою намітьте положення лапок на животику. З'єднайте нижні лапки з животику. Складіть деталі лицьовими сторонами всередину. Сколіть булавками, або зметайте. З'єднайте деталі машинним швом.



Шов «G»:

З'єднайте бока та верхні лапки з животиком та нижніми лапками. Складіть деталі лицьовими сторонами всередину. Сколіть булавками, або зметайте. З'єднайте деталі машинним швом. Між животиком та хвостом залиште непрошитим отвір для вивертання.



Підріжте припуски швів між скругленнями пальців, на 2 мм не доходячи до строчки та виверніть деталі на лицьову сторону.



У залишений непрошитим отвір просовуйте наповнювач для набивання іграшки. В першу чергу наповнюйте кінчики лапок, хвоста та мордочки.



З'єднайте животик з хвостом непомітним ручним швом.



Очі:

Очі можна приклеїти/пришити готові, а можна виготовити їх самостійно. Для цього вікрійка містить деталі «око біле» та «око чорне».

Обметайте края деталей «око чорне» швом «уперед голку», трохи стягніть та просуньте усередину кружечок вирізаний з картону чи іншого плотного матеріалу по формі деталі «око чорне».

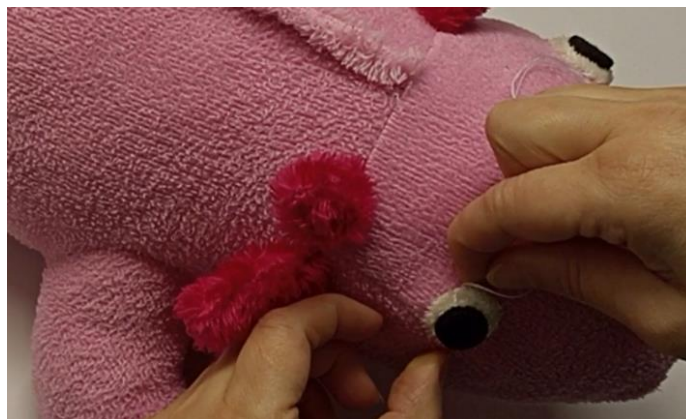


Пришійте готові чорні овали до деталей «око біле».

Обметайте края деталей «око біле» швом «уперед голку», трохи стягніть та просуньте усередину кружечок вирізаний з картону чи іншого плотного матеріалу по формі деталі «око біле». Стягніть сильніше та закріпіть края деталей з виворотної сторони.



Пришийте очі.



Пальці можна сформувати ручним швом, намагайтесь при цьому розсунути в сторони наповнювач в місцях зшивання.

