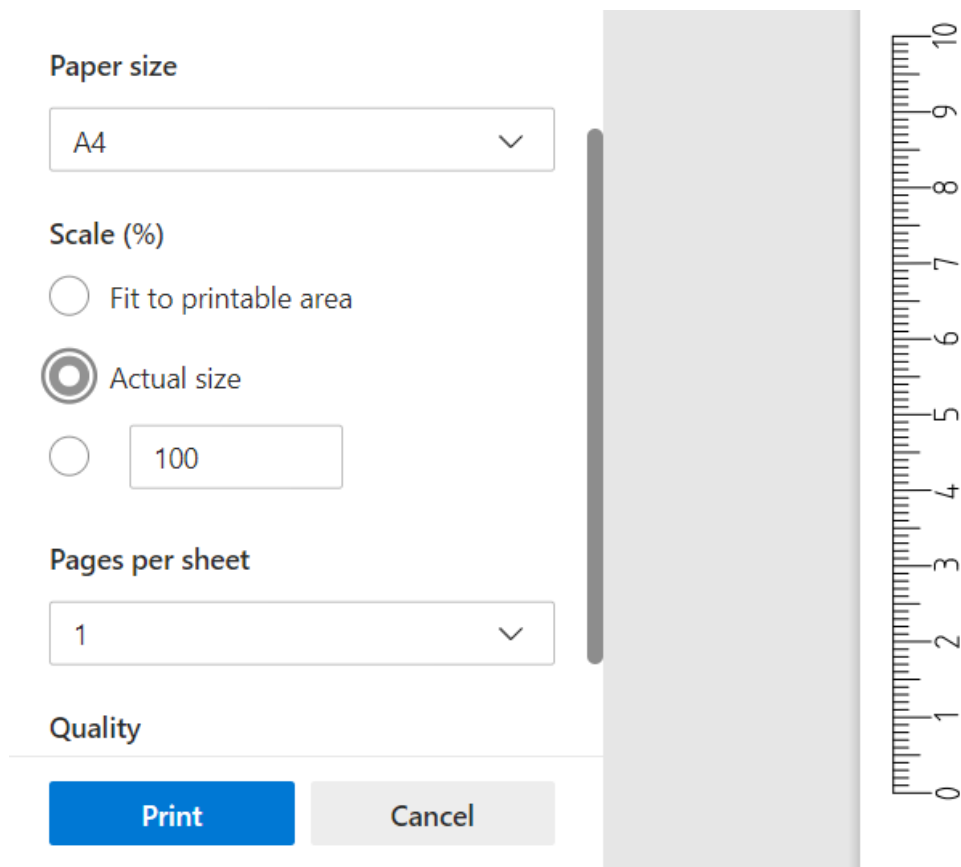


Друк викрійки

Використовуйте програму Adobe Acrobat Reader або Microsoft Edge.

Відкрийте файл у форматі A4 у програмі.

У налаштуваннях друку поставте галочку “Реальний розмір”.



Paper size

A4

Scale (%)

☐ Fit to printable area

☒ Actual size

☐ 100

Pages per sheet

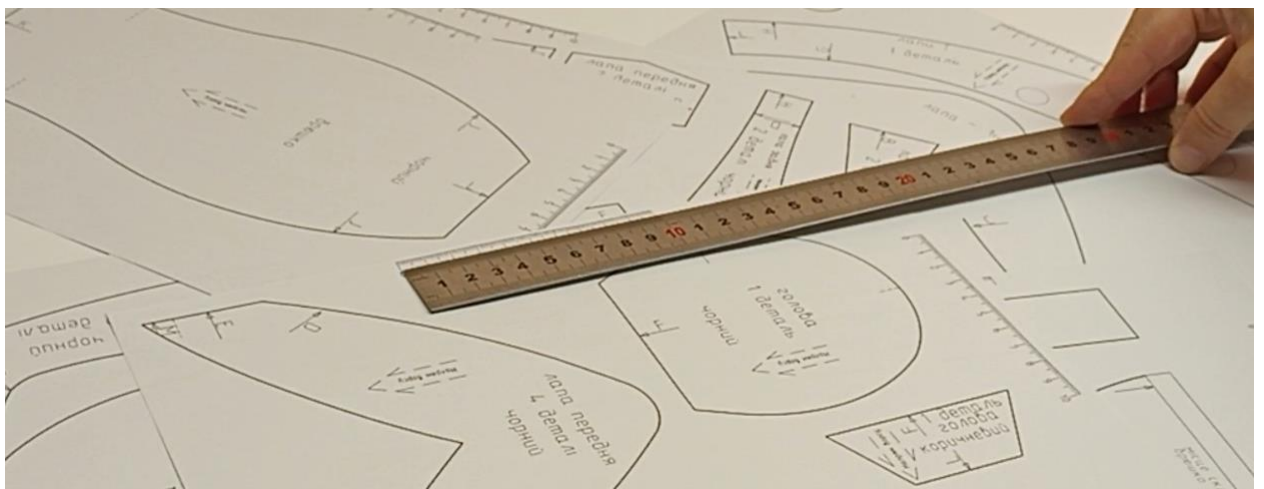
1

Quality

Print Cancel

Якщо у вас Macintosh, система може повідомити про вихід фрагмента малюнка за область друку. При цьому будуть запропоновані два варіанти дії: “Зменшити” або “Обрізати”. Виберіть опцію «Обрізати», тоді масштаб залишиться 100%.

Роздрукуйте пробну сторінку, виміряйте зображення лінійки на двох сторонах сторінки. Якщо принтер налаштовано правильно, розміри реальної лінійки співпадатимуть з розмірами надрукованих лінійок.

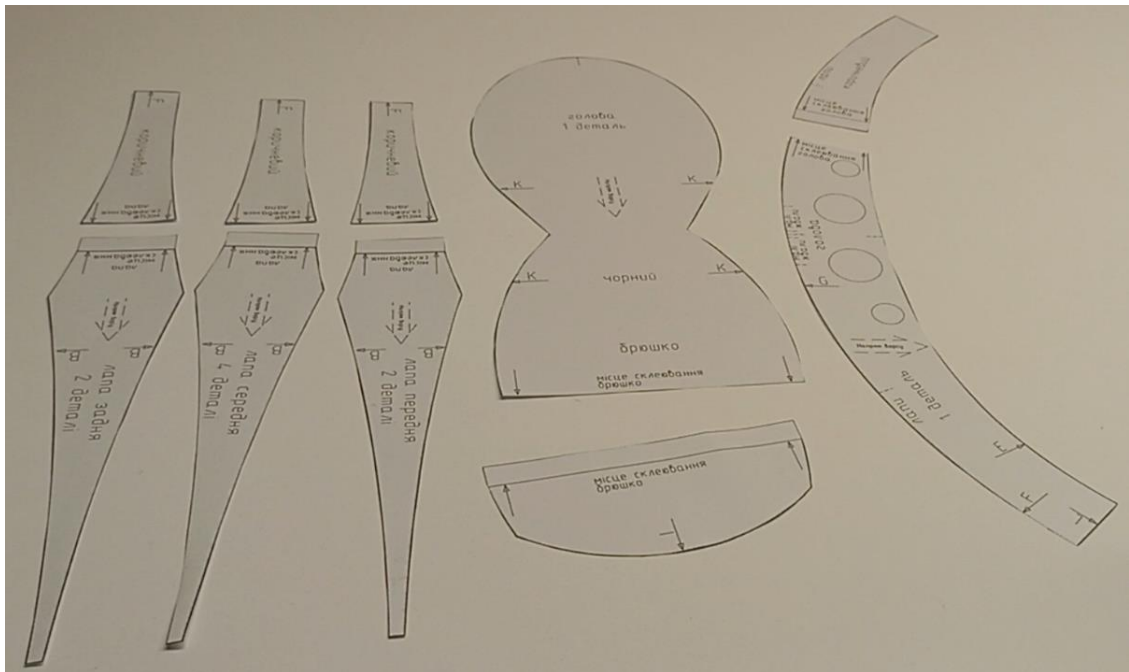


Розкрій виробу

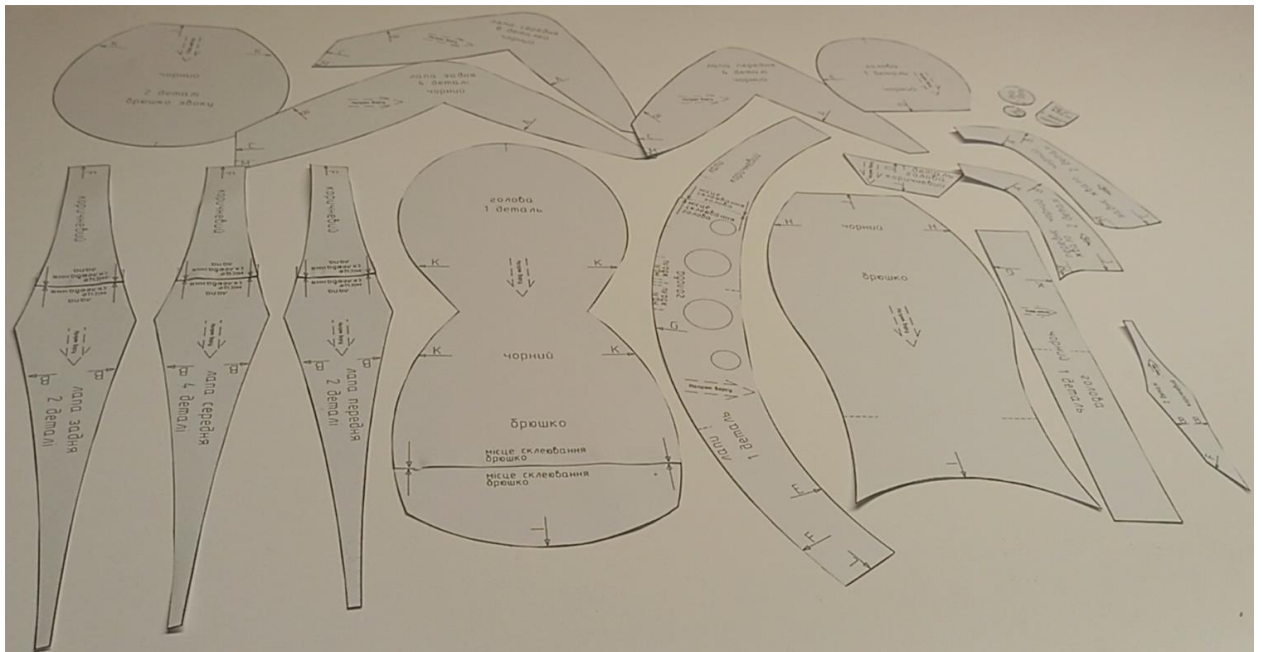
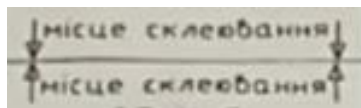
Виріжте деталі викрійки по товстим суцільним лініям.

Пунктирні лінії позначають місце розташування дрібних деталей. Ці лінії не вирізають, їх просто намічають, щоб потім легше було знайти місце кріплення очей, лап і т.п. Пунктирні лінії коло яких написано «згин» - це середина симетричної вздовж цієї лінії деталі.

Склейте між собою деталі, на яких позначено «місце склеювання».



Якщо ви роздрукували викрійку формату А1, то нічого склеювати не доведеться.



УВАГА: викрійки не містять припусків на шви. Надруковані лінії викрійки є лініями шва, і ви повинні додати припуски до кожного шва по всій його довжині при розкроюванні тканини.

Ширина припусків від 0,5 см до 1 см, залежить від того, як тканина осипається на зрізах. Чим легше осипається, тим припуск більше.

Якщо тканина з ворсом, треба звернути увагу на лінії, що позначають напрям ворсу на викрійках.

Проведіть рукою по тканині з ворсом вздовж кромки в одну сторону та в протилежну. Напрямок, у якому ворсинки лягають плоско, є напрямом ворсу. В іншому напрямку ворсинки піднімаються. Напрямок ворсу на викрійках позначено стрілками.



Напрямок ворсу на викрійках повинен співпадати з напрямком ворсу на тканині.

Тканину для розкроювання можна розкладати «у згин» та «у розгортку».

У згин:

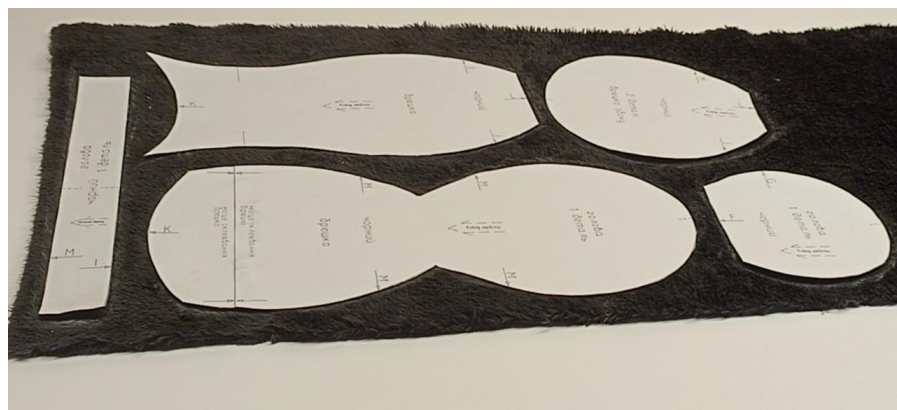
Тканину складають удвоє лицьовими боками всередину по довжині.

При цьому способі парні деталі одразу вирізаються по дві. Поодинокі деталі, якщо вони симетричні, на викрійці представлені як половина деталі, розрізана по пунктирній лінії вздовж вісі симетрії. Такі деталі (спинка та живіт) треба розташувати на тканині лінією «згин» до згину тканини – тоді при вирізанні отримаєте одну деталь.

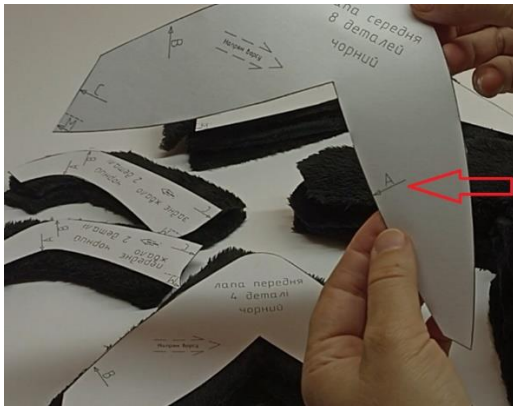


У розгортку:

Тканину розкладають на столі по всій ширині. При цьому способі всі деталі вирізаються по одній і парні деталі доведеться обводити на тканині та вирізати двічі. Важливо не забути перед намічанням другої деталі перевернути викрійку, щоб отримати парні деталі у дзеркальному відображенні одна до одної. Поодинокі деталі, що на викрійці представлені як половина деталі – обводяться на тканині двічі, симетрично до лінії згину. Розкладають викрійки на тканину з виворітного боку.



Шов «А»:

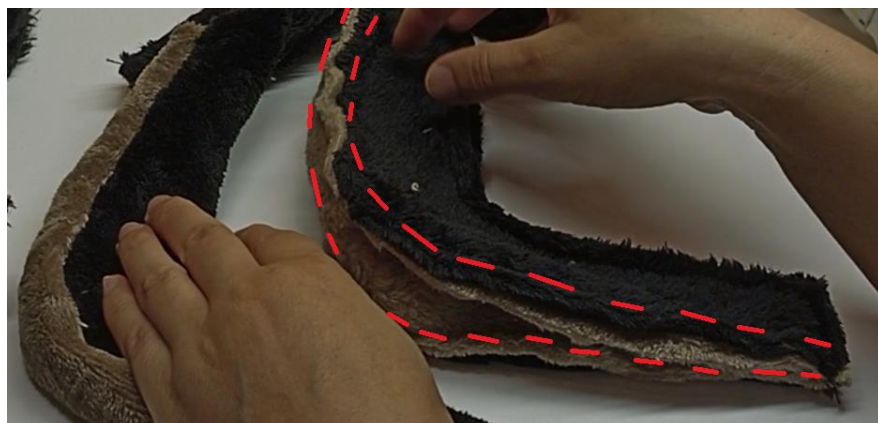
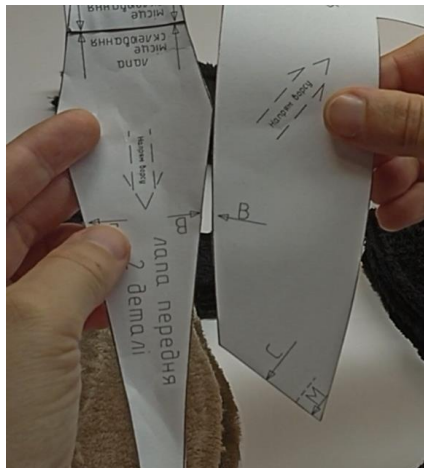


З'єднайте деталі лапок по дві, лицьовими сторонами всередину. Жвали з'єднайте верхню з нижньою:



Шов «В»:

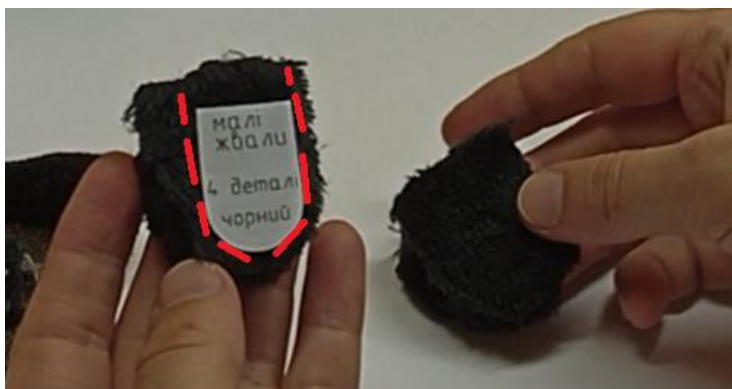
З'єднайте попарно зшиті чорні деталі з коричневими:



Виверніть лапи та жвали:



З'єднайте попарно та виверніть малі жвали:



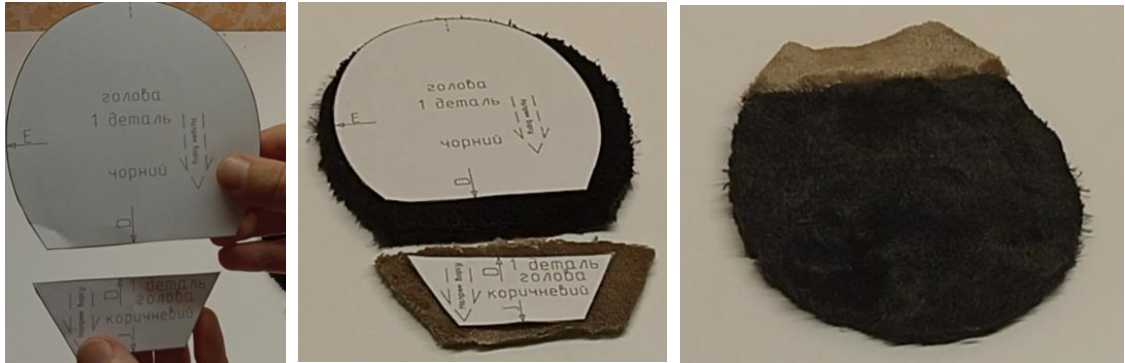
Шов «С»:

З'єднайте лапки та жвали між собою в такому порядку: «задня лапа» + «середня лапа» + «середня лапа» + «передня лапа» + «жвало». З'єднуйте по шву, поміченому на викрійці літерою «С», від шва «В» до шва «А» не доходячи до шва «А» на 1 см. З'єднувати можна ручним або машинним швом, як зручніше.



Шов «D»:

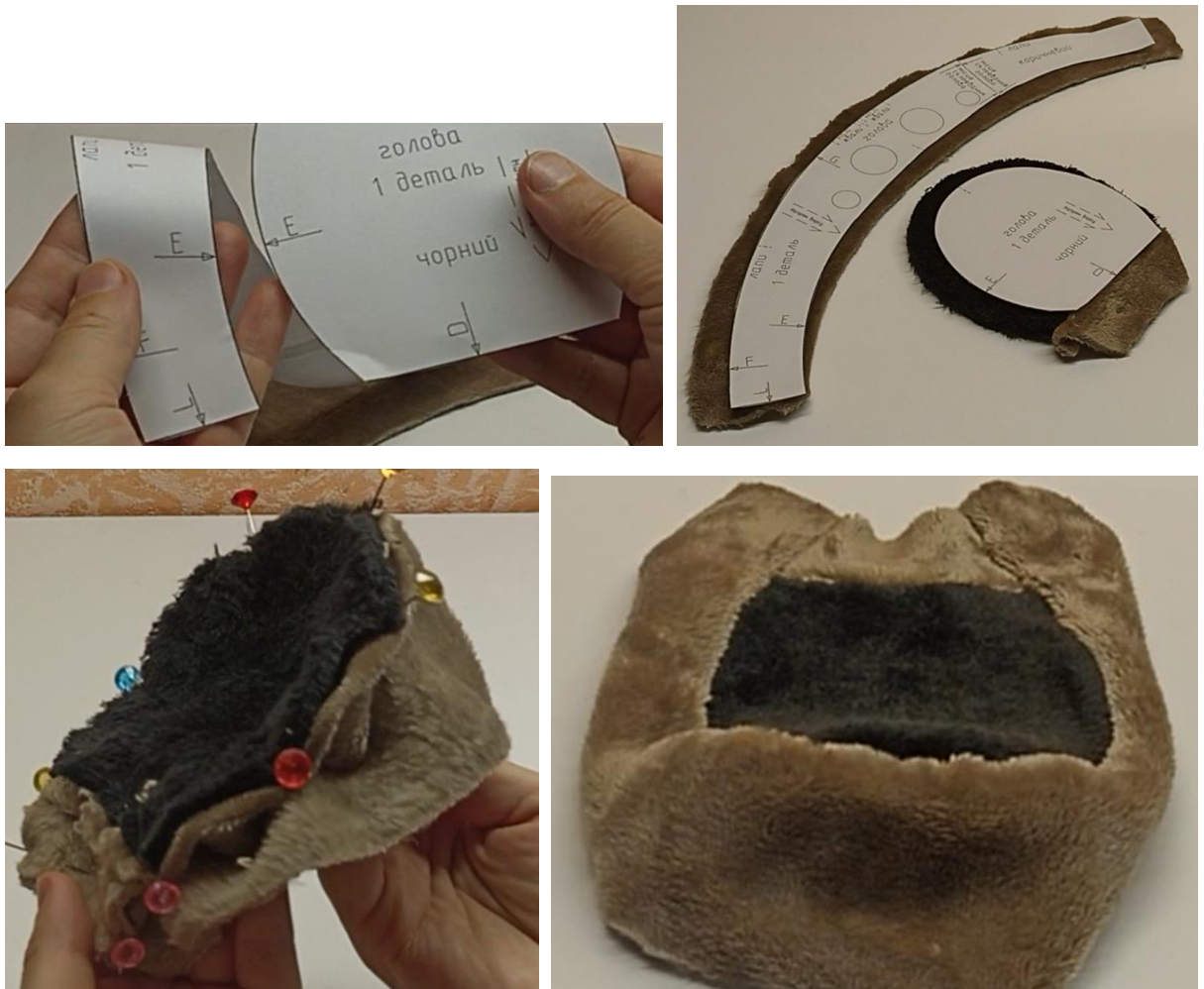
З'єднайте чорну деталь голови з коричневою.



Складіть деталі лицьовими сторонами всередину. Сколіть булавками, або зметайте. З'єднайте деталі машинним швом.

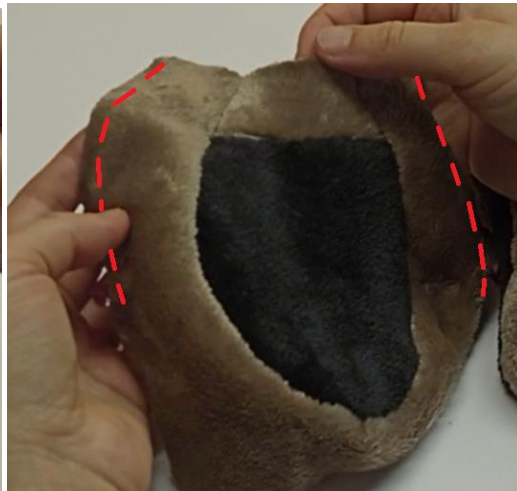
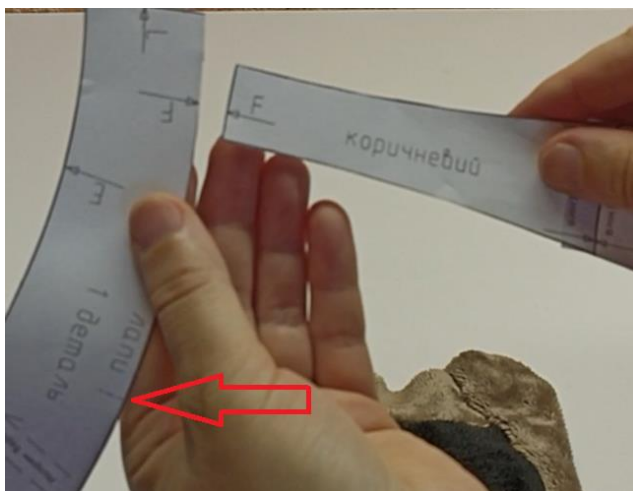
Шов «Е»:

З'єднайте отриману деталь голови з довгою коричневою деталлю:



Шов «F»:

З'єднайте лапки та жвали з головою. Прикладіть лапки коричневими вставками до ділянки на голові, поміченої словом «лапи». Розподіліть їх від краю голови до пунктирної лінії на викрійці:



Шов «G»:

З'єднайте чорну прямокутну деталь з головою:



Між чорною деталлю та головою розмістіть жвали малі. На фото про них забули – пришивали пізніше.

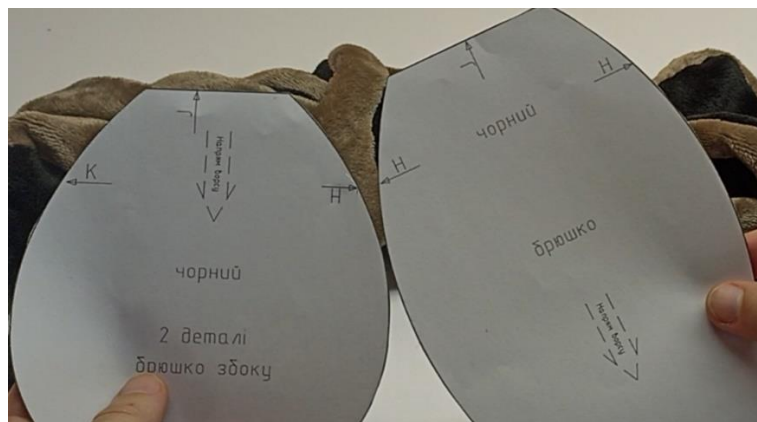


З'єднайте бічні края щойно пришитої деталі з вільними краями жвал:

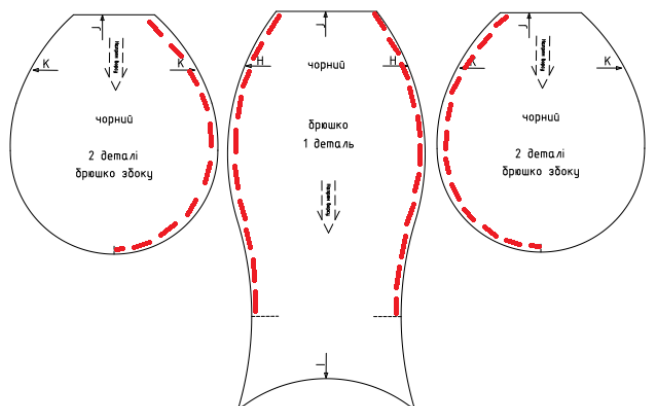


Шов «Н»:

З'єднайте деталь «брюшко» з двома деталями «брюшко збоку»:



Деталі «брюшко збоку» пришивайте до лінії, що позначає центр деталі. Цю лінію необхідно поєднати з такою ж лінією на деталі «брюшко»:



Шов «I»:

З'єднайте деталь «брюшко+голова» з деталлю «брюшко», яка вже з'єднана з «брюшко збоку»:



Шов «J»:

З'єднайте голову з брюшком:



Шов «К»:

З'єднайте по передній частині голови та бічним частинам брюшка верхню частину павука з нижньою:



Центр нижньої деталі голови поєднайте з центром верхньої та з'єднайте між жвалами:



Брюшко з'єднайте нижню деталь з бічними. Непрошитими залиште лише місця де знаходяться лапки.



Виверніть виріб на лицьову сторону:



Наповніть спочатку лапки, починаючи з кінчиків, потім брюшко і в останню чергу голову:



Зашийте отвори коло лапок непомітним ручним швом.



Жвали малі притисніть ближче до голови і пришийте непомітним ручним швом.



Жвали що коло лапок також притисніть ближче до голови і пришийте непомітним ручним швом.



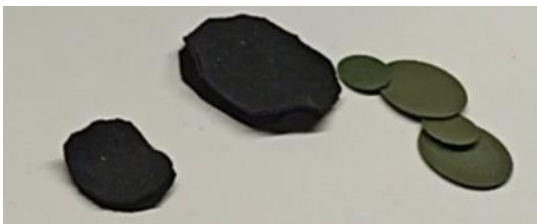
Щоб зменшити рухомість лапок, можна коло голови лапки трохи зшити між собою.



Очі:

Очі можна приклеїти/пришити готові, а можна виготовити їх самостійно. Для цього вікрійка містить деталі «око». Виріжте з чорної тканини два кружечка більшого розміру і два – меншого.

Обметайте края деталей «око» швом «уперед голку», трохи стягніть та просуньте усередину кружечок вирізаний з картону чи іншого плотного матеріалу по формі деталі «око». Стягніть сильніше та закріпіть края деталей з виворотної сторони.



Пришийте очі.

