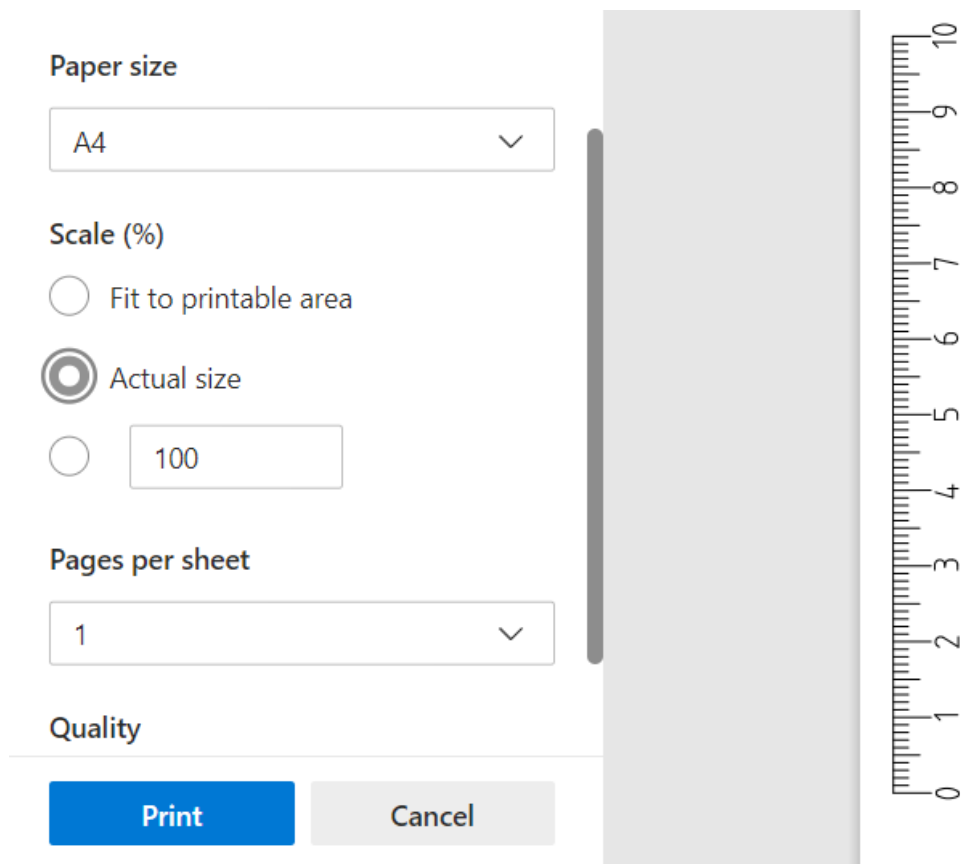


Друк викрійки

Використовуйте програму Adobe Acrobat Reader або Microsoft Edge.

Відкрийте файл у форматі A4 у програмі.

У налаштуваннях друку поставте галочку “Реальний розмір”.



Paper size

A4

Scale (%)

☐ Fit to printable area

☒ Actual size

☐ 100

Pages per sheet

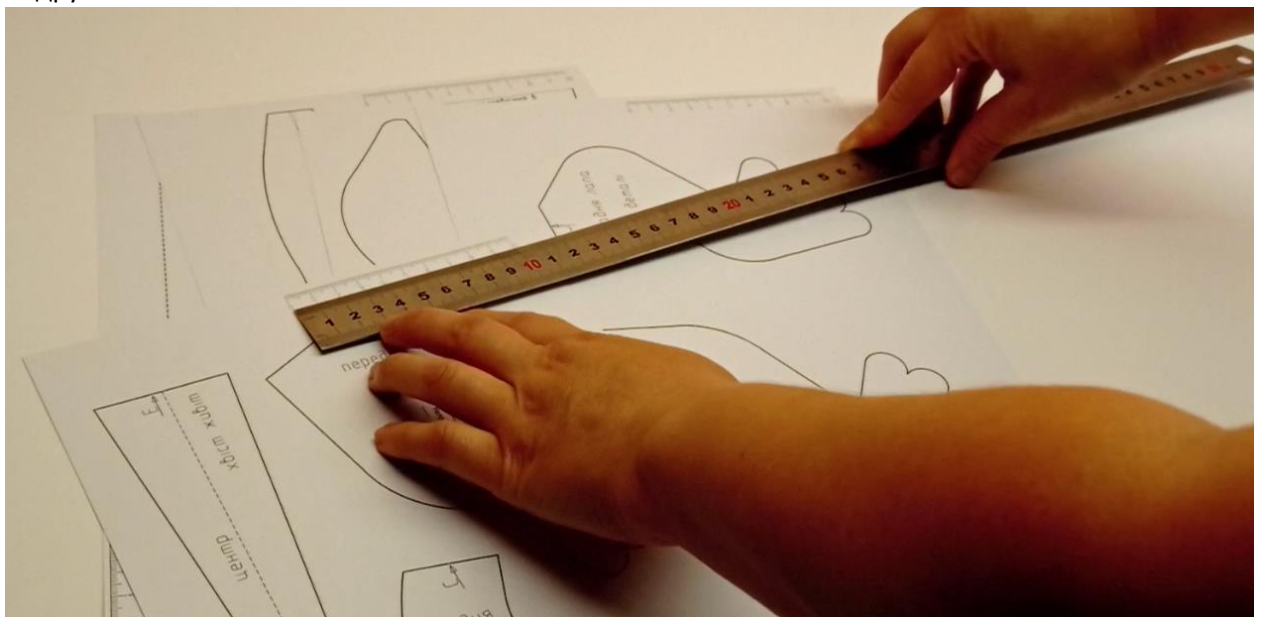
1

Quality

Print Cancel

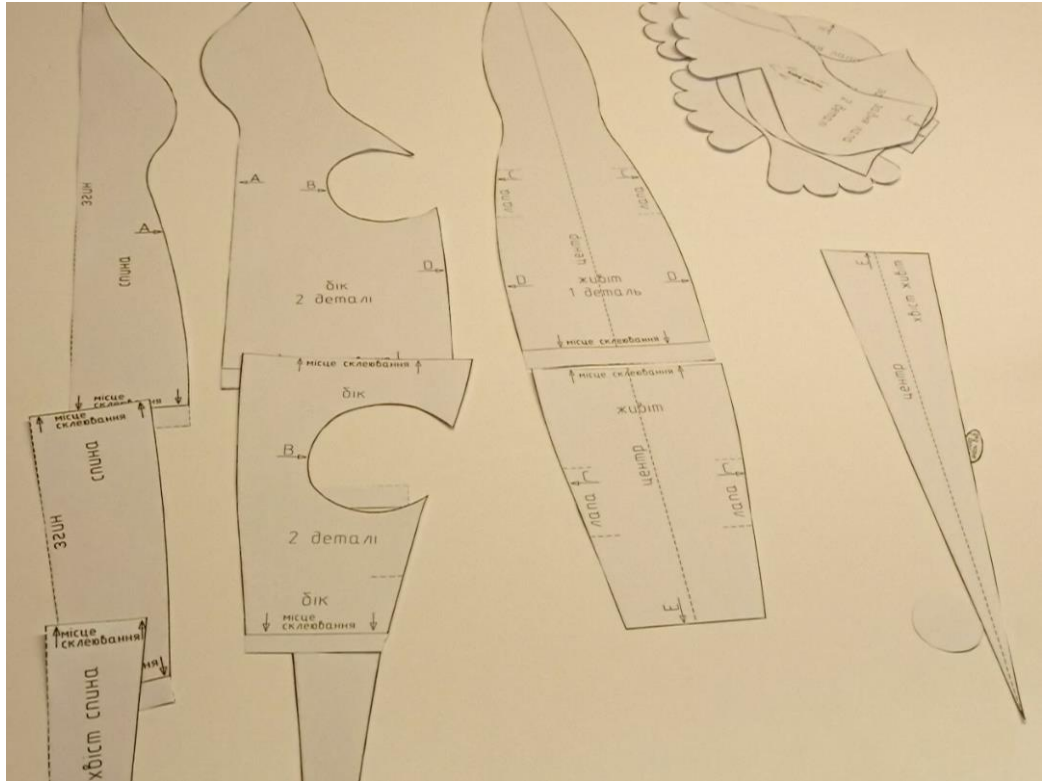
Якщо у вас Macintosh, система може повідомити про вихід фрагмента малюнка за область друку. При цьому будуть запропоновані два варіанти дії: “Зменшити” або “Обрізати”. Виберіть опцію «Обрізати», тоді масштаб залишиться 100%.

Роздрукуйте пробну сторінку, виміряйте зображення лінійки на двох сторонах сторінки. Якщо принтер налаштовано правильно, розміри реальної лінійки співпадатимуть з розмірами надрукованих лінійок.



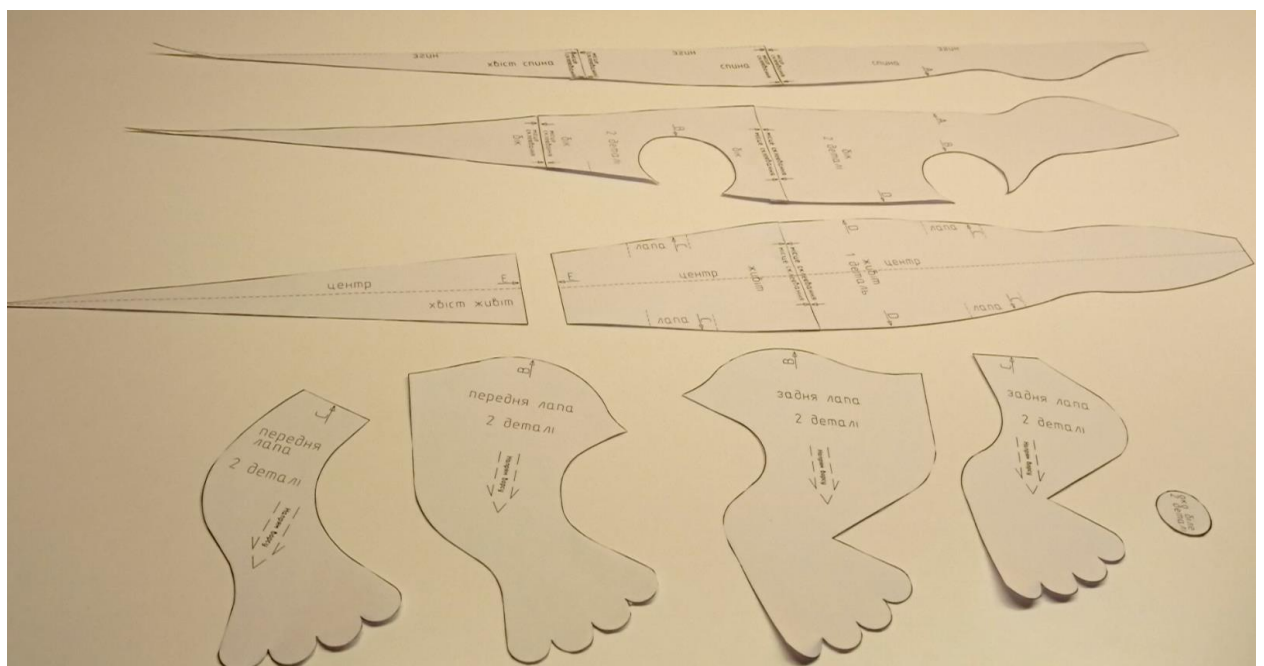
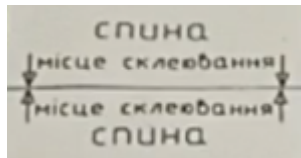
Розкрій виробу

Виріжте деталі викрійки по товстим суцільним лініям.



Пунктирні лінії позначають місце розташування дрібних деталей. Ці лінії не вирізають, їх просто намічають, щоб потім легше було знайти місце кріплення очей, носа і т.п. Пунктирні лінії коло яких написано «згин» - це середина симетричної вздовж цієї лінії деталі.

Склейте між собою деталі, на яких позначено «місце склеювання». Якщо ви роздрукували викрійку формату А2, то нічого склеювати не доведеться.

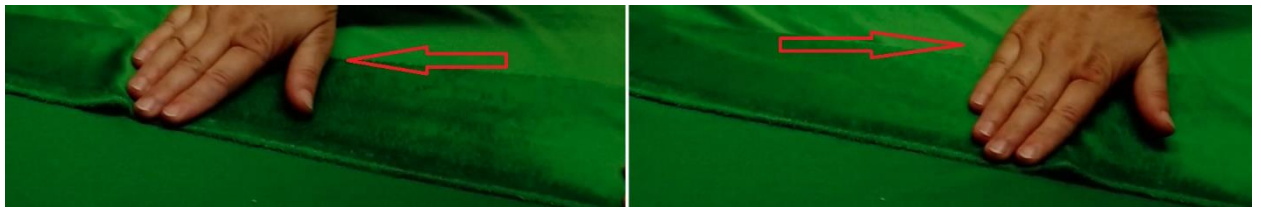


УВАГА: викрійки не містять припусків на шви. Надруковані лінії викрійки є лініями шва, і ви повинні додати припуски до кожного шва по всій його довжині при розкроюванні тканини.

Ширина припусків від 0,5 см до 1 см, залежить від того, як тканина осипається на зрізах. Чим легше осипається, тим припуск більше.

Якщо тканина з ворсом, треба звернути увагу на лінії, що позначають напрям ворсу на викрійках.

Проведіть рукою по тканині з ворсом вздовж кромки в одну сторону та в протилежну. Напрямок, у якому ворсинки лягають плоско, є напрямком ворсу. В іншому напрямку ворсинки піднімаються. Напрямок ворсу на викрійках позначено стрілками.



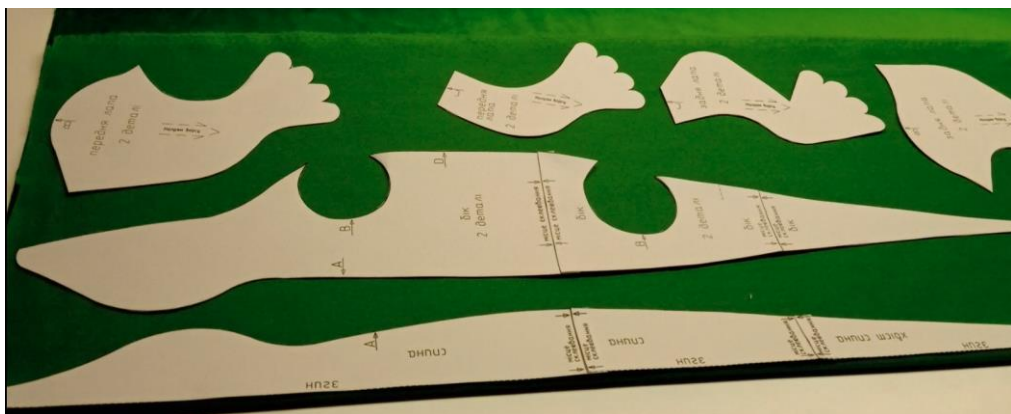
Напрямок ворсу на викрійках повинен співпадати з напрямком ворсу на тканині.

Тканину для розкроювання можна розкладати «у згин» та «у розгортку».

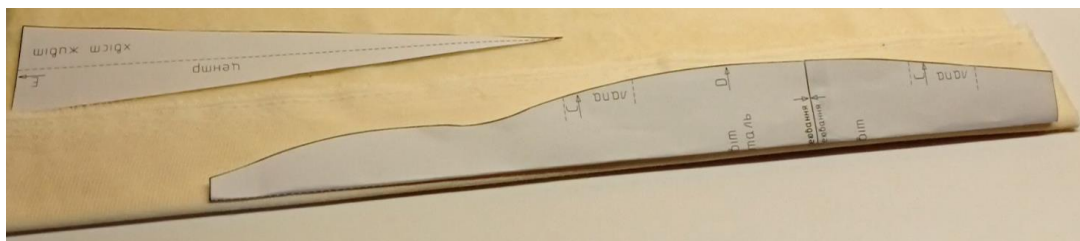
У згин:

Тканину складають удвоє лицьовими боками всередину по довжині.

При цьому способі парні деталі одразу вирізаються по дві. Поодинокі деталі, якщо вони симетричні, на викрійці представлені як половина деталі, розрізана по пунктирній лінії вздовж вісі симетрії. Такі деталі (спинка) треба розташувати на тканині лінією «згин» до згину тканини – тоді при вирізанні отримаєте одну деталь.



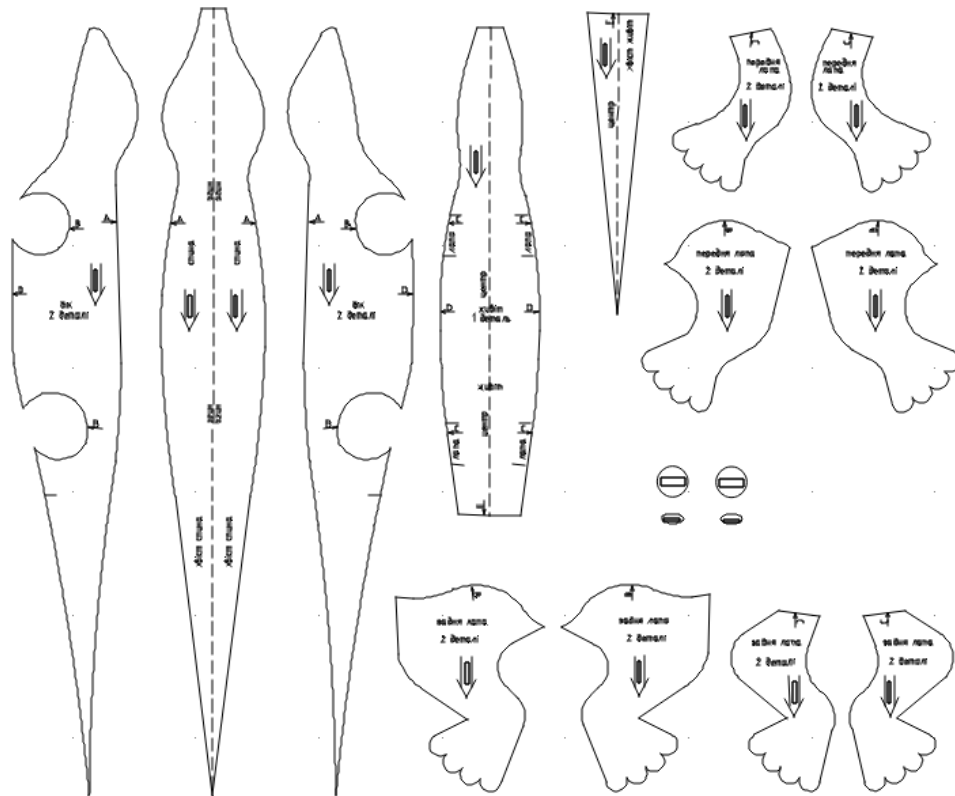
Животик на фото склали вздовж осі симетрії та розташувати згином до згину тканини, хвіст поклали врозгортку:



У розгортку:

Тканину розкладають на столі по всій ширині. При цьому способі всі деталі вирізаються по одній і парні деталі доведеться обводити на тканині та вирізати двічі. Важливо не забути перед наміченням другої деталі перевернути викрійку, щоб отримати парні деталі у дзеркальному відображенні одна до одної. Поодинокі деталі, що на викрійці представлені як половина деталі – обводяться на тканині двічі, симетрично до лінії згину. Розкладають викрійки на тканину з виворітного боку.

Загальний вигляд деталей в розгортку:



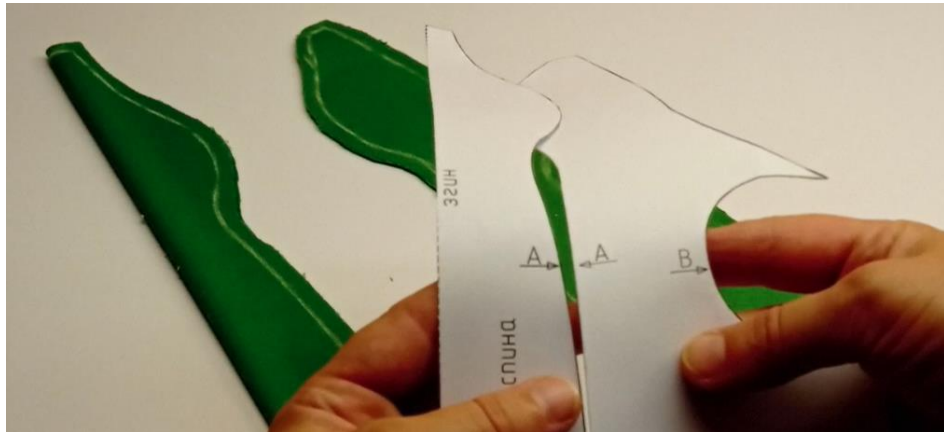
Готові деталі на тканині (зелені у згин, світлі в розгортку):



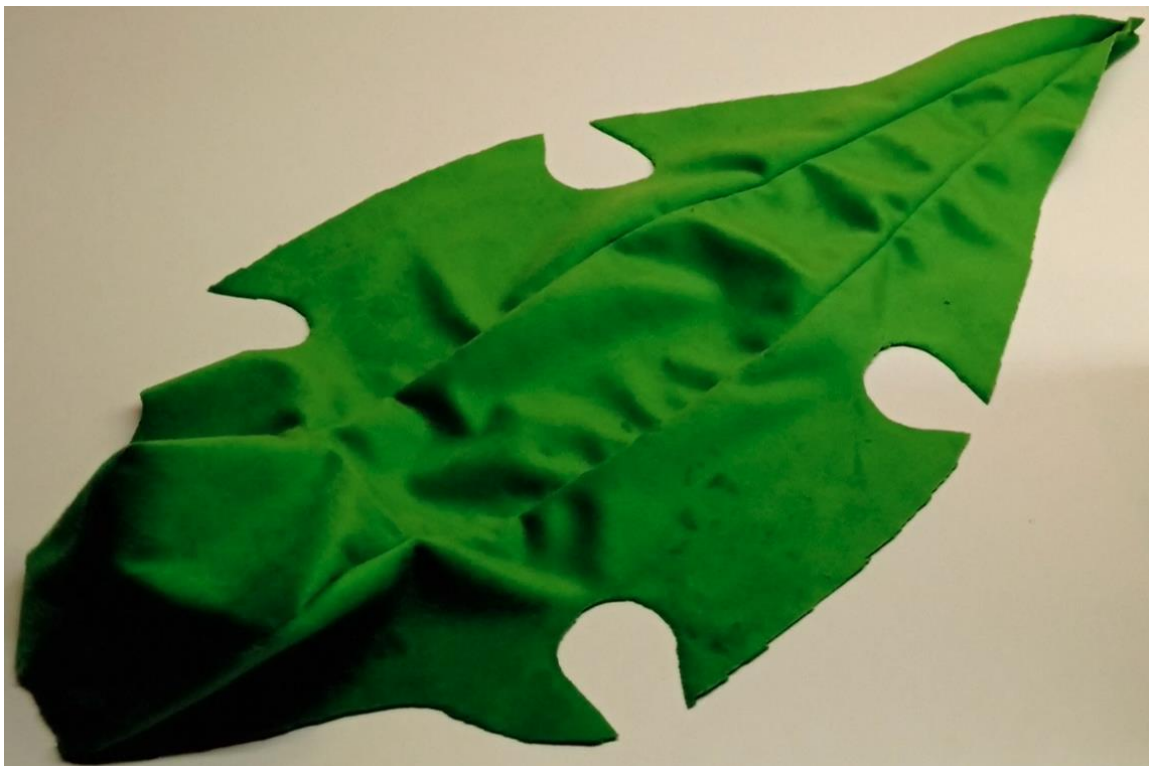
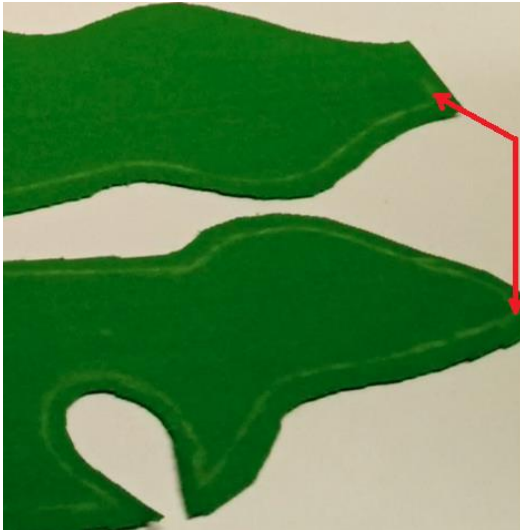
Пошив виробу

Шов «А»:

З'єднайте спинку з боками:

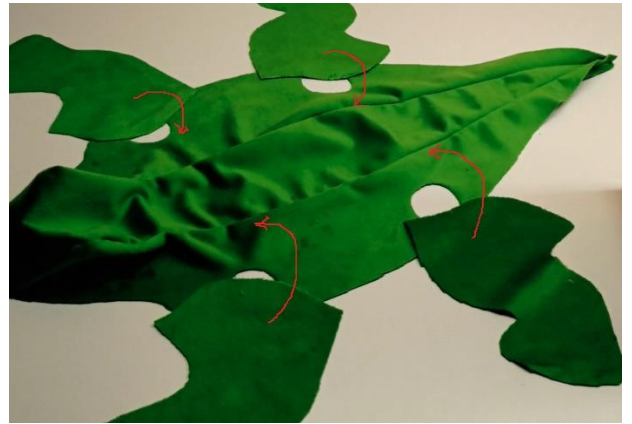
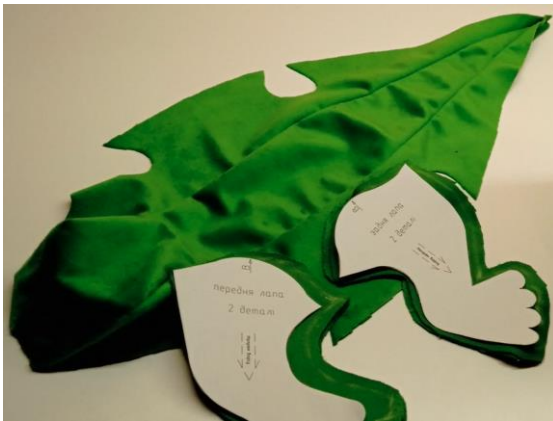


Поедняйте кінчик носика на деталях:



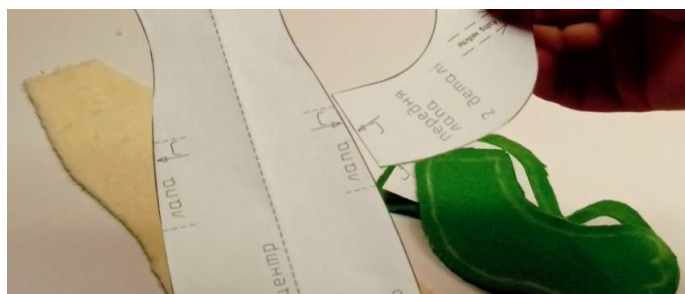
Шов «В»:

З'єднайте верхні лапки з боками. Складіть деталі лицьовими сторонами всередину. Сколіть булавками, або зметайте. З'єднайте деталі машинним швом.

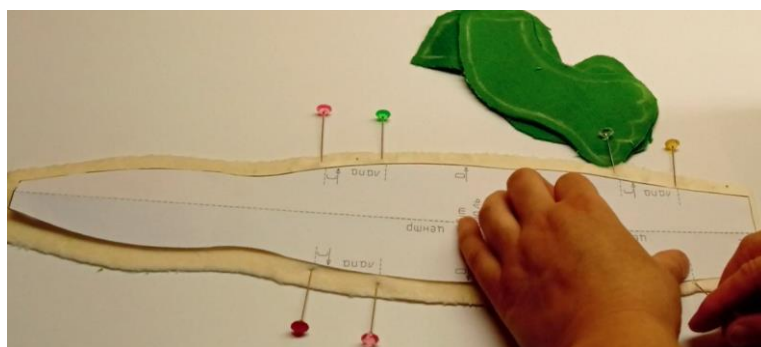


Шов «С»:

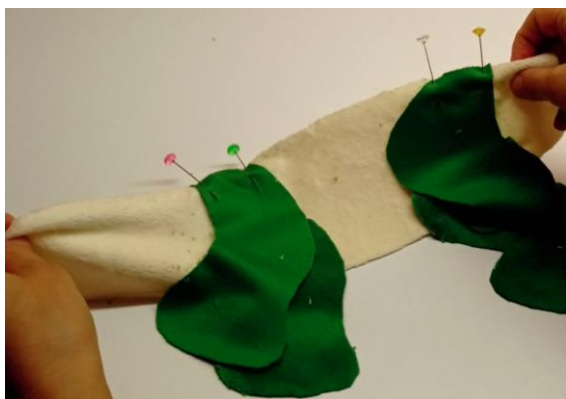
З'єднайте нижні лапки з животиком.



Звірівшись з викрійкою намітьте положення лапок на животику:

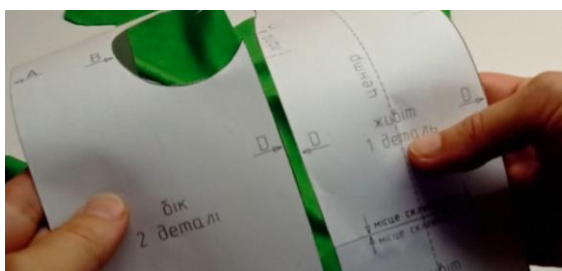


Складіть деталі лицьовими сторонами всередину. Сколіть булавками, або зметайте. З'єднайте деталі машинним швом.



Шов «D»:

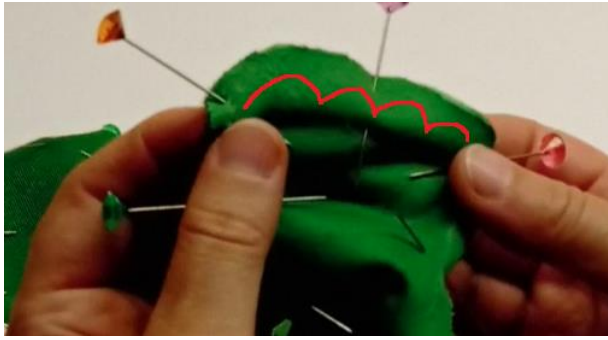
З'єднайте животики з боками:



Складіть деталі лицьовими сторонами всередину. Сколіть булавками або зметайте, поєднуючи верхні лапки з нижніми. З'єднайте деталі машинним швом, залиште непрошитим (для вивертання) місце між животиком та хвостом.

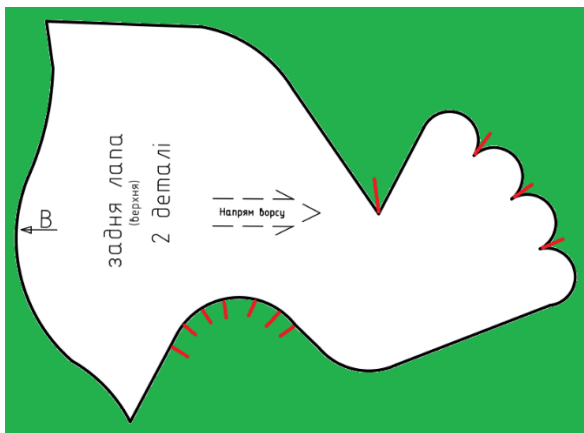


За бажанням, можна вистрочити скруглення на лапках для імітації пальців:



Складіть світлу деталь хвостика з зеленим хвостом лицьовими сторонами всередину. Сколіть булавками або зметайте. З'єднайте деталі машинним швом, залиште непрошитим (для вивертання) місце між животиком та хвостом.

Підріжте припуски швів у гострих кутах і на скругленнях лапок, на 2 мм не доходячи до строчки (місця підрізання помічені червоними лініями) та виверніть деталі на лицьову сторону.



Якщо скруглення на лапках для імітації пальців не вистрочували – між пальцями підрізати не треба.



У залишений непрошитим отвір просовується наповнювач для набивання іграшки.



В першу чергу наповнюйте кінчики лапок, хвоста та мордочки.

Шов «Е»:

З'єднайте животик з хвостом непомітним ручним швом.



Очі:

Очі можна приклеїти/пришити готові, а можна виготовити їх самостійно. Для цього вікрійка містить деталі «око біле» та «око чорне».

Обметайте края деталей «око чорне» швом «уперед голку», трохи стягніть та просуньте усередину овал вирізаний з картону чи іншого плотного матеріалу по формі деталі «око чорне».

Пришийте готові чорні овали до деталей «око біле».



Обметайте края деталей «око біле» швом «уперед голку», трохи стягніть та просуньте усередину кружечок вирізаний з картону чи іншого плотного матеріалу по формі деталі «око біле». Стягніть сильніше та закріпіть края деталей з виворотної сторони.



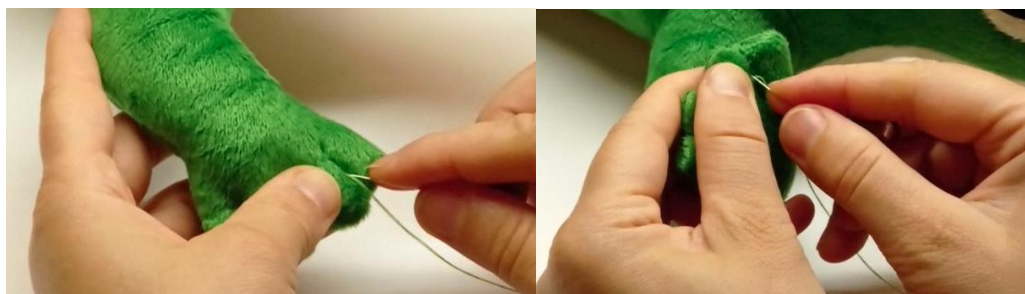
Перед пришиванням очей, краще прошити довгою голкою місця де будуть очі та стягнути їх міцною ниткою ближче одне до одного. Тоді утворяться ямки – орбіти для очей.



Пришийте очі.



Пальці можна сформувати ручним швом, намагайтесь при цьому розсунути в сторони наповнювач в місцях зшивання.



Можна сформувати ніздрі так само, як орбіти для очей:

