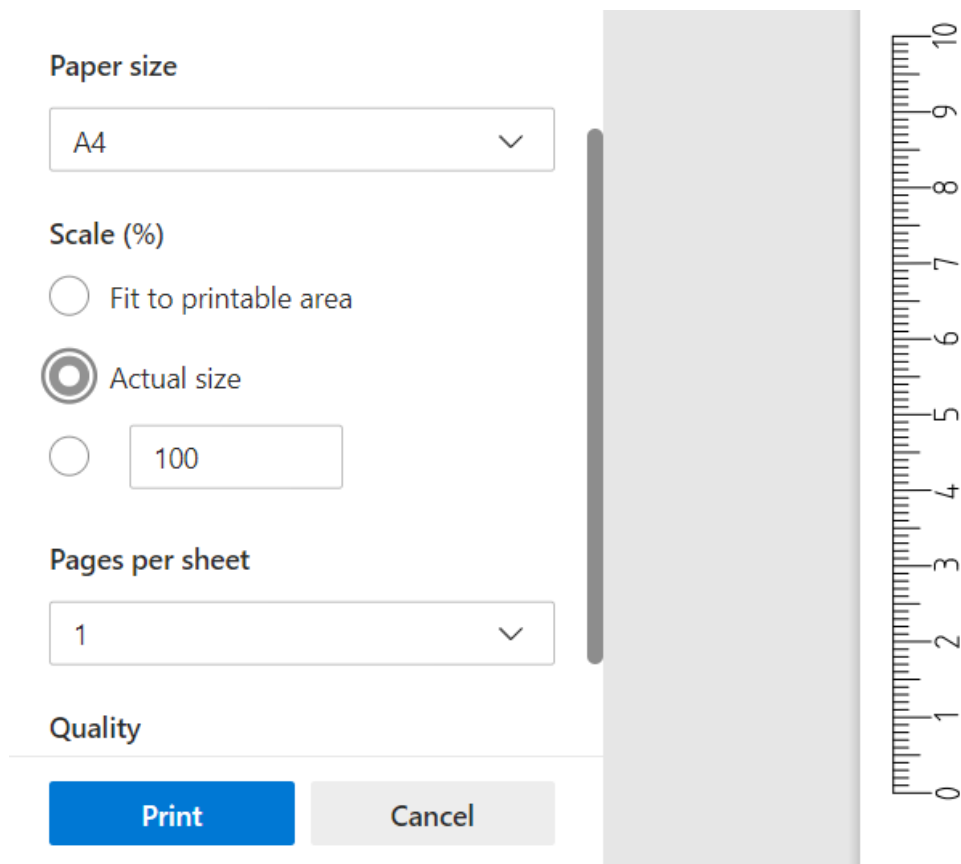


Друк викрійки

Використовуйте програму Adobe Acrobat Reader або Microsoft Edge.

Відкрийте файл у форматі A4 у програмі.

У налаштуваннях друку поставте галочку “Реальний розмір”.



Paper size

A4

Scale (%)

☐ Fit to printable area

☒ Actual size

☐ 100

Pages per sheet

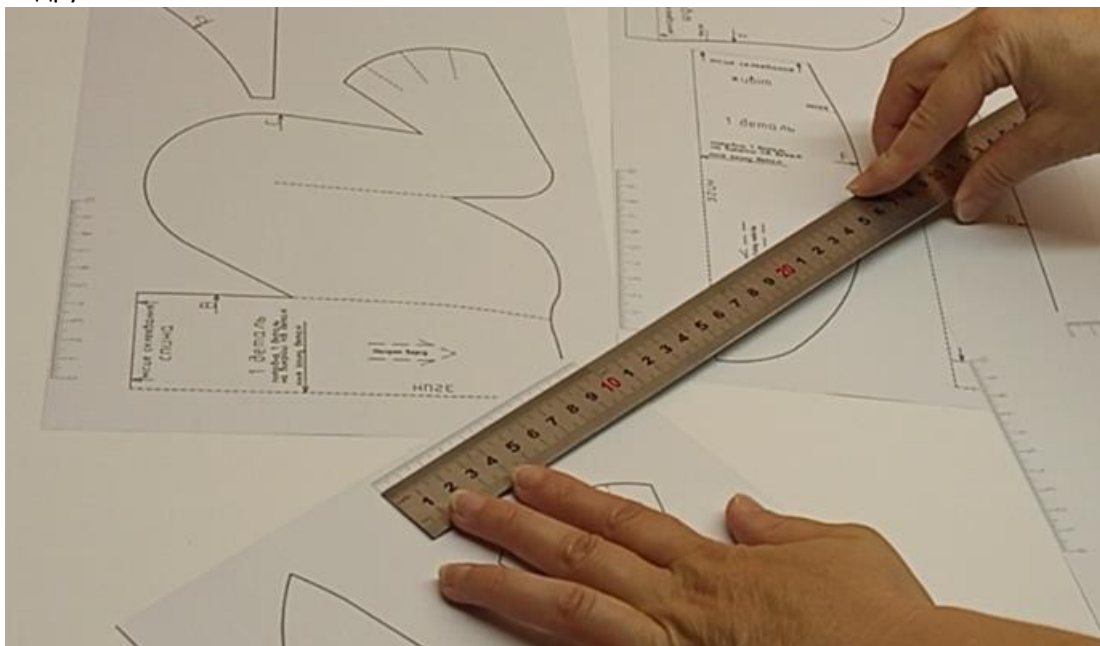
1

Quality

Print Cancel

Якщо у вас Macintosh, система може повідомити про вихід фрагмента малюнка за область друку. При цьому будуть запропоновані два варіанти дії: “Зменшити” або “Обрізати”. Виберіть опцію «Обрізати», тоді масштаб залишиться 100%.

Роздрукуйте пробну сторінку, виміряйте зображення лінійки на двох сторонах сторінки. Якщо принтер налаштовано правильно, розміри реальної лінійки співпадатимуть з розмірами надрукованих лінійок.



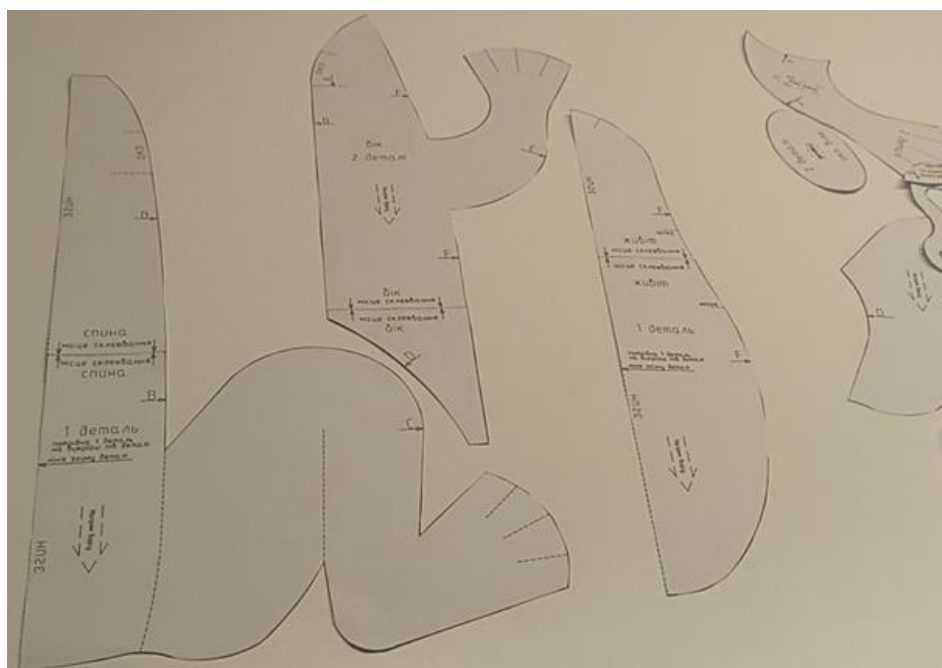
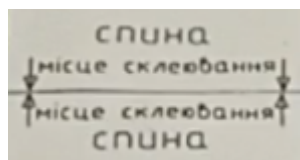
Розкрій виробу

Виріжте деталі викрійки по товстим суцільним лініям.



Пунктирні лінії позначають місце розташування дрібних деталей. Ці лінії не вирізають, їх просто намічають, щоб потім легше було знайти місце кріплення очей, носа і т.п. Пунктирні лінії коло яких написано «згин» - це середина симетричної вздовж цієї лінії деталі.

Склейте між собою деталі, на яких позначено «місце склеювання». Якщо ви роздрукували викрійку формату А2, то нічого склеювати не доведеться.

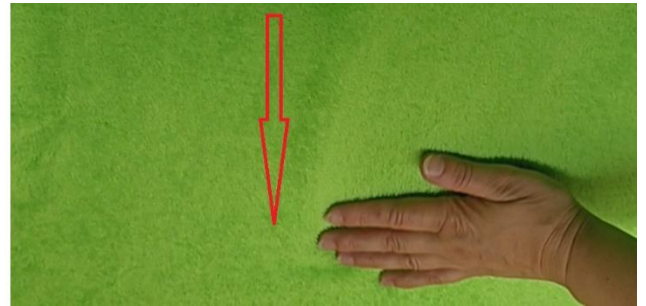


УВАГА: викрійки не містять припусків на шви. Надруковані лінії викрійки є лініями шва, і ви повинні додати припуски до кожного шва по всій його довжині при розкроюванні тканини.

Ширина припусків від 0,5 см до 1 см, залежить від того, як тканина осипається на зрізах. Чим легше осипається, тим припуск більше.

Якщо тканина з ворсом, треба звернути увагу на лінії, що позначають напрям ворсу на викрійках.

Проведіть рукою по тканині з ворсом вздовж кромки в одну сторону та в протилежну. Напрямок, у якому ворсинки лягають плоско, є напрямком ворсу. В іншому напрямку ворсинки піднімаються. Напрямок ворсу на викрійках позначено стрілками.



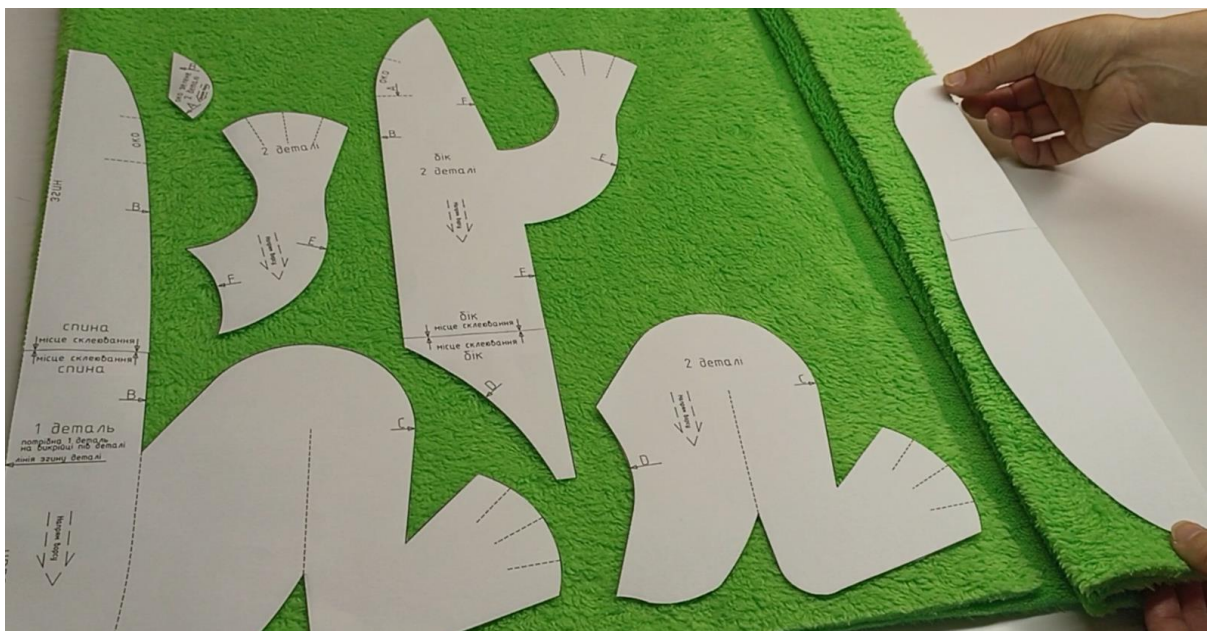
Напрямок ворсу на викрійках повинен співпадати з напрямком ворсу на тканині.

Тканину для розкроювання можна розкладати «у згин» та «у розгортку».

У згин:

Тканину складають удвоє лицьовими боками всередину по довжині.

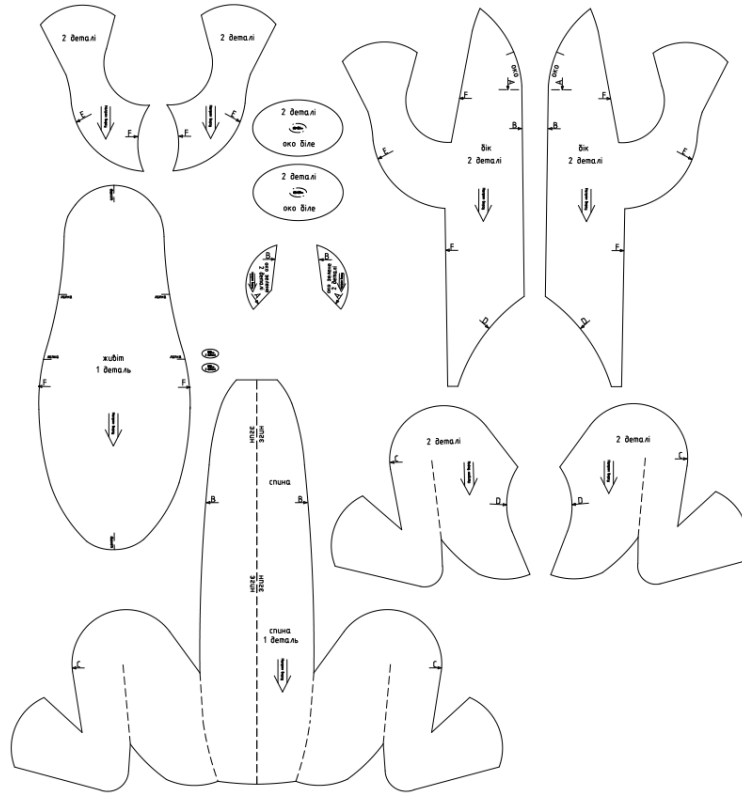
При цьому способі парні деталі одразу вирізаються по дві. Поодинокі деталі, якщо вони симетричні, на викрійці представлені як половина деталі, розрізана по пунктирній лінії вздовж вісі симетрії. Такі деталі (спинка та животик) треба розташувати на тканині лінією «згин» до згину тканини – тоді при вирізанні отримаєте одну деталь. Якщо довжини тканини не вистає, щоб вздовж згину розташувати і спинку і животик, то можна загнути тканину з двох сторін:



У розгортку:

Тканину розкладають на столі по всій ширині. При цьому способі всі деталі вирізаються по одній і парні деталі доведеться обводити на тканині та вирізати двічі. Важливо не забути перед намічанням другої деталі перевернути викрійку, щоб отримати парні деталі у дзеркальному відображенні одна до одної. Поодинокі деталі, що на викрійці представлені як половина деталі – обводяться на тканині двічі, симетрично до лінії згину. Розкладають викрійки на тканину з виворітного боку.

Загальний вигляд деталей в розгортку:



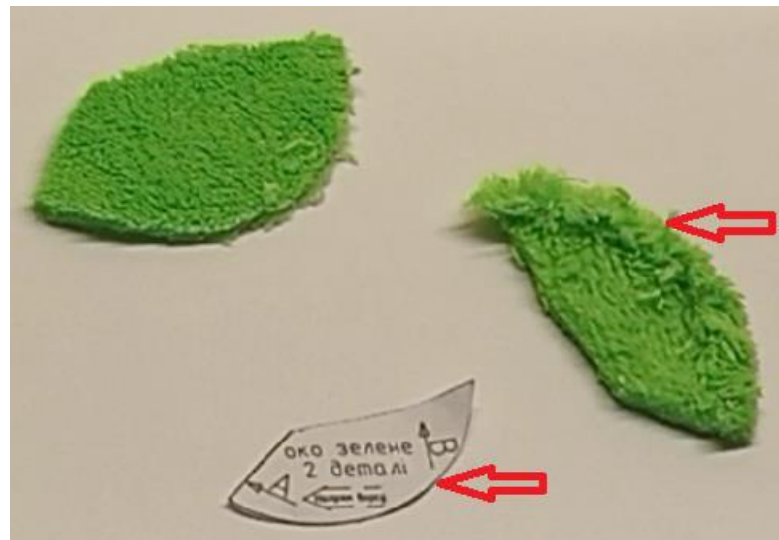
Готові деталі на тканині у згин:



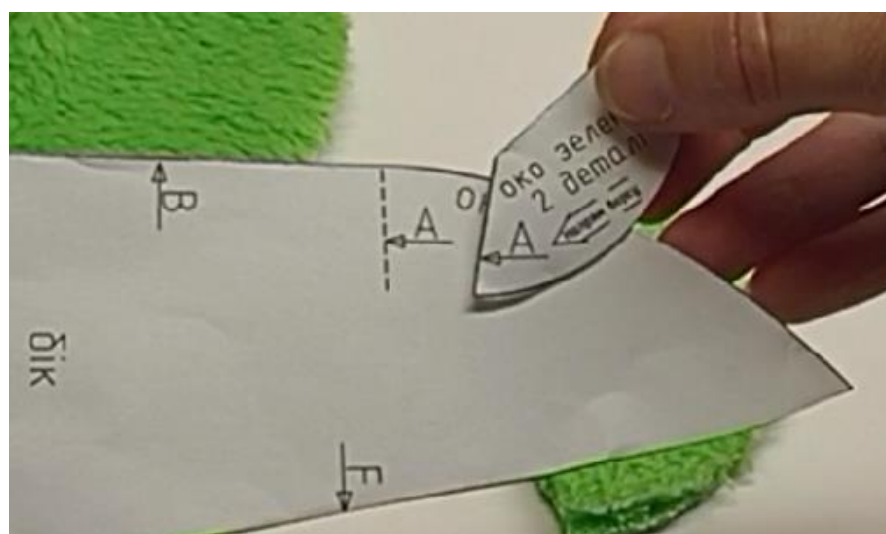
Пошив виробу

Шов «А»:

Загніть на обох деталях «око зелене» край по вигнутій лінії на виворітну сторону. Закріпіть ручними тимчасовими стібками:



З'єднайте кожну деталь «око зелене» з деталлю «бік» по шву «А».



Звіртеся з міткою на викрійці. Намітьте на тканині довжину шва.

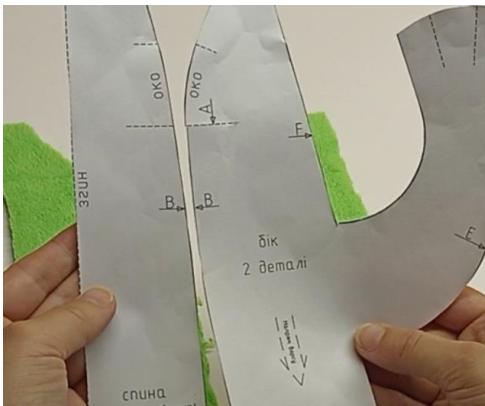


Складіть деталі лицьовими сторонами одна до одної. Сколіть булавками, або зметайте. З'єднайте деталі машинним швом.



Шов «В»:

Вільні края деталей «око зелене» відігніть на інший від зробленого шва бік та закріпіть зрізи вздовж зрізів на деталях «бік».



Складіть деталі «бік» з деталлю «спина» лицьовими сторонами всередину. Сколіть булавками, або зметайте. З'єднайте деталі машинним швом.

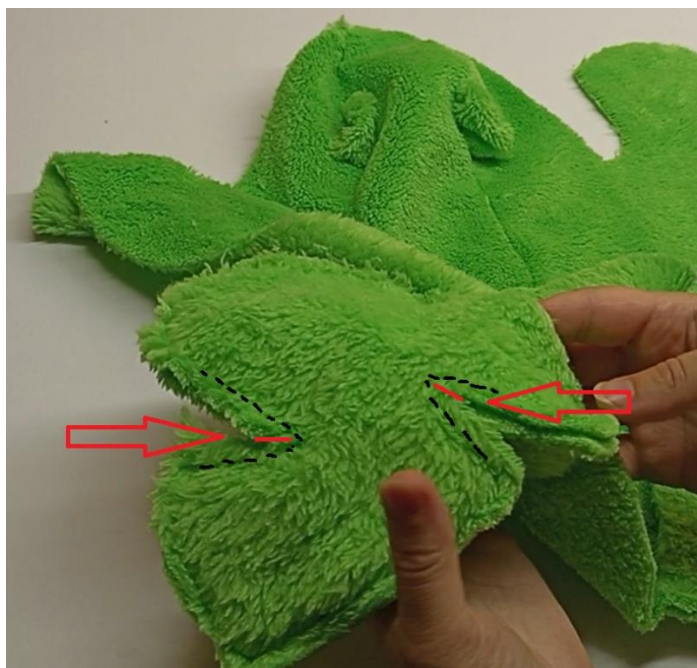


Шов «С»:

Складіть деталі задніх лапок лицьовими сторонами всередину та з'єднайте між собою.



Підріжте припуски швів у гострих кутах, на 2 мм не доходячи до строчки.

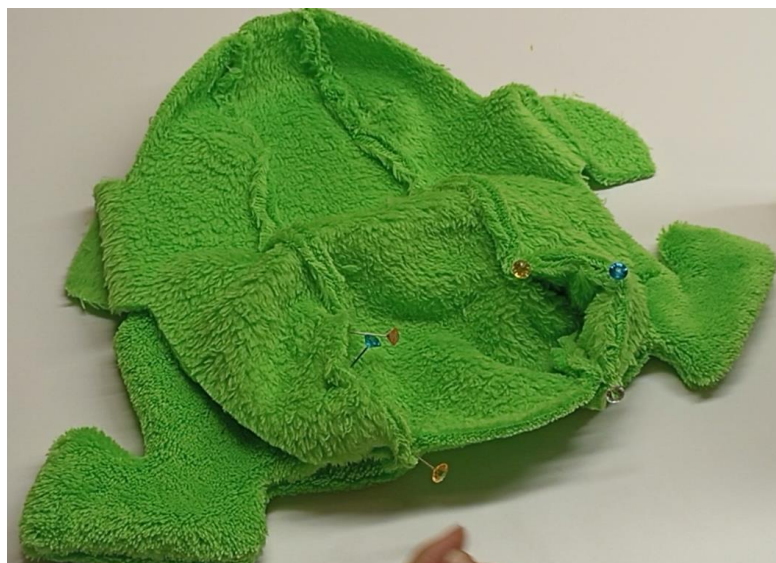
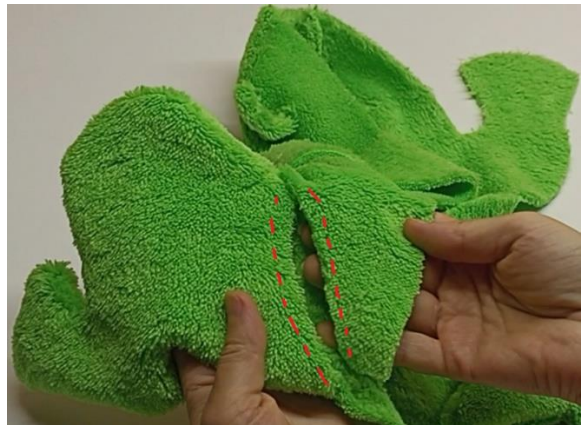
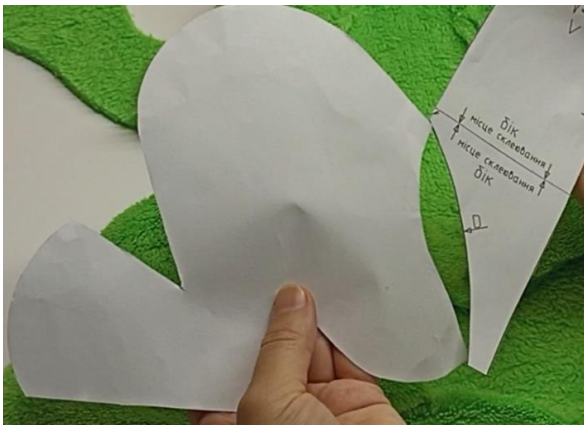


Виверніть лапки лицьовою стороною назовні.



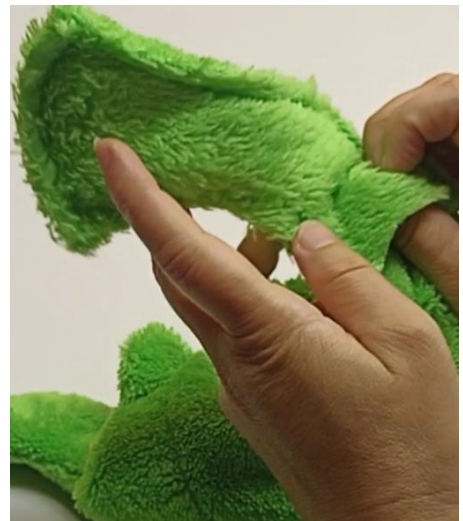
Шов «D»:

З'єднайте зрізи задніх лапок з бічними деталями, лицьовими сторонами всередину.



Шов «Е»:

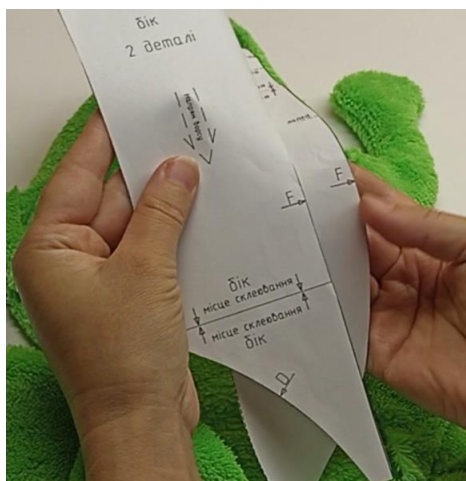
Складіть деталі передніх лапок лицьовими сторонами всередину та з'єднайте між собою.



Виверніть лапки лицьовою стороною назовні.



Шов «F»:



Пришийте животик лицьовими сторонами всередину, потім виверніть назовні.



Передні лапки пришиваються до животика лише однією деталлю з кожної сторони.



Залиште непрошитою невелику ділянку, через яку потім вивернете виріб лицьовою стороною назовні.



У цей же отвір просовується наповнювач для набивання іграшки. Кінчики лапок та середину задніх лапок набивайте не туго, щоб залишилось місце для швів, формуючих пальці та згин задніх лапок під колінами.



Пальці та згин задніх лапок сформуєте ручним швом, намагайтесь розсунути в сторони наповнювач в місцях зшивання. Задні лапки можна спочатку наповнити наповнювачем до половини, потім після прокладання шва наповнити іншу половину.



Отвір після набивання іграшки зашийте непомітним ручним швом.





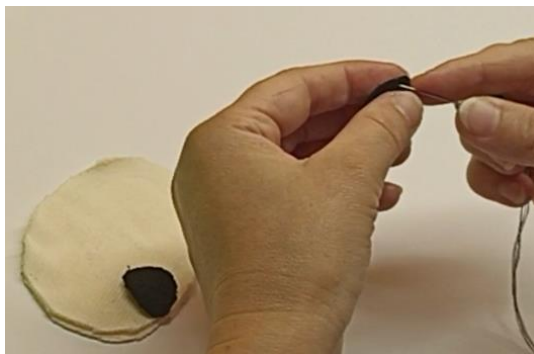
Задні лапки притисніть до бочків та підшийте непомітними стібками. Можна протягнути міцну нитку від шва під коліном однієї лапки до шва під коліном іншої та трохи стягнути. Для цього потрібна довга голка, яка зможе подолати всю товщину жабки від лапки до лапки.



Очі:

Очі можна приклеїти/пришити до очних яблук готові, а можна виготовити їх самостійно. Для цього вікрійка містить деталь «око чорне».

Обметайте края деталей «око чорне» швом «уперед голку», трохи стягніть та просуньте усередину овал вирізаний з картону чи іншого плотного матеріалу по формі деталі «око чорне».



Пришійте готові чорні овали до деталей «око біле».



Обметайте края деталей «око біле» швом «уперед голку», трохи стягніть та просуньте усередину наповнювач. Стягніть сильніше та закріпіть края деталей з виворотної сторони.



Пришийте очі.

